

VENTURE[®] JUMP

JUMP STARTER+POWER BANK

USER GUIDE



Table of Contents

Important Notices and Safety Instructions	2
Get to Know Your Gear	4
Charge Before Use	5
Using the Venture Jump	6
Frequently Asked Questions	8
Tech Specs	9
Deutsch	10
Español	18
Suomalainen	26
Français	34
Italiano	42
日本語	50
Nederlands	58
Portugués	66
Svenska	74



IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS



READ AND UNDERSTAND ALL SAFETY INFORMATION BEFORE USING THIS PRODUCT. Failure to follow these safety instructions may result in ELECTRICAL SHOCK, EXPLOSION, or FIRE which may result in a SERIOUS INJURY, DEATH, or PROPERTY DAMAGE.

Electrical Shock. Product is an electrical device that can shock and cause serious injury. Do not cut power cords.

Explosion. Unmonitored, incompatible, or damaged batteries can explode if used with product. Do not leave product unattended while in use. Do not attempt to jump start a damaged or frozen battery. Use product only with batteries of recommended voltage. Operate product in well ventilated areas.

Fire. Product is an electrical device that emits heat and is capable of causing burns. Do not cover product. Do not smoke or use any source of electrical spark or fire when operating product. Keep product away from combustible materials.

Eye Injury. Wear eye protection when operating product. Batteries can explode and cause flying debris. Battery acid can cause eye and skin irritation. In the case of contamination of eyes or skin, flush affected area with running clean water and contact poison control immediately.

Explosive Gases. Working in the vicinity of a lead-acid battery is dangerous. Batteries generate explosive gases during normal battery operation. To reduce risk of battery explosion, follow all safety information instructions and those published by the battery manufacturer and manufacturer of any equipment intended to be used in the vicinity of battery. Review cautionary markings on these products and on engine.

Warning: Keep out of reach of children

Warning: When Venture Jump is not in use, waterproof plug must be inserted to cover ports at all times



CAUTION



IMPORTANT :

Batteries which have not been used for a long time may not work properly due to self-discharging or sulfation. Do not use this jump starter on such faulty batteries.

Fully charge the Venture Jump before using for the first time. Always keep the internal battery fully charged before use.

Do not expose the Venture Jump ports directly to rain, water, vapor or condensation.

Do not insert any foreign bodies or objects in the jumper cable or USB ports.

Do not open the Venture Jump to change the internal batteries. The batteries cannot be replaced.

Do not use the Venture Jump in confined smoke-filled spaces such as in the hold of a motorboat.

Do not use the Venture Jump near propane tanks.

The clamps of the Venture Jump must be connected to the correct polarities of the vehicle. **An Inversion of polarity could damage the Venture Jump.**

Do not allow the clamps to touch each other or make an electrical connection between them with a conductor. This could damage the Venture Jump and create a hazard.

Always disconnect the clamps from the Venture Jump immediately after use.

Do not store the Venture Jump with the clamps connected.

Do not expose to temperatures more than 140°F (60°C) or less than -13°F (-20°C). Using the Venture Jump above or below these temperatures can reduce the capacity of the internal battery or shorten the service life of the battery.

GET TO KNOW YOUR GEAR

Whether it's a dead vehicle battery or a dead cell phone, it's good to know you have power on hand. The Goal Zero Venture Jump is your go-to emergency jump starter and power bank. Perfect for the glove box and emergency kits. Jump start your vehicle or charge your cell phone and other USB devices. The Venture Jump's 10,000 mAh battery capacity and peak 800A output have you covered. The emergency flashlight allows you to easily see under the hood of your vehicle and the S.O.S mode allows you to easily be seen.

Battery Indicator Lights

- 1: 25% charge
- 2: 50% charge
- 3: 75% charge
- 4: 100% charge

Jumper Cable Port

12V, 400A starting
(800A peak)

Flashlight

44 lumen flashlight

USB-C Input Port

5-9V, up to 2A (18W max), regulated

USB-A Output Port 1

5V, up to 2.1A (10.5W max), regulated

USB-A Output Port 2

5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), regulated

Battery Power Button

Battery level indicator & flashlight button

CHARGE BEFORE USE ⚠

The Venture Jump comes partially charged out of the box and should be fully charged before use. Connect the included USB charge cable to the USB-C input port and charge from any powered port, like an AC adapter, car charger, or laptop.

To check the charge status of the internal battery, press the battery power button, the LED lights indicate the charge status of the internal battery. When charging, the LEDs light up and flash one after the other until fully charged. This is indicated when all 4 LEDs are solid blue.

NOTE: The time to charge a Venture Jump will differ based on the discharge level and the power source used, it's an estimated 3 hours from empty to full with an 18W source.

Flashlight LED lighting:

1. Press and hold the Battery power button for 3 seconds to turn on the flashlight
2. Press again to activate the flashing light mode
3. Press again to activate the S.O.S. mode
4. Press again to turn off the flashlight

NOTE: The flashlight cannot be switched on when charging the battery or when the battery indicator LEDs indicate that the internal battery's power is depleted.

WHAT'S IN THE BOX



VENTURE JUMP



USB-C TO USB-A



JUMPER CABLES

Ensure that the Venture Jump is fully charged. Carefully read and understand the vehicle owner's manual on specific precautions and recommended methods for jump starting the vehicle. The Venture Jump is for jump starting 12-volt lead-acid batteries only.

Step 1: Connect to the Battery

1a. Securely connect the red positive (+) clamp from the jumper cable to the positive battery terminal, typically marked by these letters or symbol (POS, P, +).

1b. Securely connect the black negative (-) clamp from the jumper cable to the negative battery terminal typically marked by these letters or symbol (NEG, N, -).

Step 2: Connect to the Venture Jump

Securely insert jumper cable leads into jumper cable port on the Venture Jump making sure to orient the cable correctly in the port. Once inserted into the Venture Jump, DO NOT allow the positive and negative battery clamps to touch or connect to each other as the product will generate sparks and could cause potential harm.

Step 3: Jump Starting

Make sure all the vehicle's power loads (headlights, radio, air conditioning, etc.) are turned off before attempting to jump start the vehicle.

Once the Venture Jump is connected, a solid green light will indicate the Jump is ready to use. Wait a few seconds before attempting to start, but no more than 30 seconds. Attempt to start your vehicle by turning the ignition key or pushing the ignition button. Each start-up attempt should not exceed 5 seconds. DO NOT attempt more than five (5) consecutive jump starts within a fifteen (15) minute period.

NOTE: For safety reasons, the Venture Jump will time out after 30 seconds. If you are not able to successfully complete the jump start before 30 seconds, you will need to disconnect the smart cables from the Jump, remove the cables from the battery, and then reconnect the system before trying again.

Step 4: Removing Venture Jumper Cables

Once you have started the vehicle, remove the jumper cable leads from the jumper cable port on the Venture Jump, then disconnect the red positive (+) clamp from the battery. Then remove the black negative (-) clamp from the battery.

NOTE: The Venture Jump is a start-up aid and cannot fully substitute the power of an original battery. If the battery of your vehicle is completely discharged or faulty, the unit will not have enough power to start up your vehicle.

JUMPER CABLE INDICATOR LIGHT

Red and Green Alternating: Jumper cables are connected to the Venture Jump but not connected to the battery

Red Solid: Venture Jump voltage is too low to attempt a jump or jumper cables are connected to the battery but not connected to the Venture Jump

Green Solid: Jumper cables are connected to the battery and the Venture Jump and are ready to jump start the vehicle

Red Solid and Continuous Tone: Indicates a short has been detected

Red Solid and Beeping: Indicates reverse polarity, the positive and negative cables are attached to the incorrect battery terminals

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Q: Why is my gear not charging?

A: Check the battery level of the Venture Jump by pressing the power battery indicator button. Make sure to use the certified cables that came with your gear.

Q: Is the Venture Jump fully waterproof?

A: Yes, with the waterproof plug fully inserted, the unit is rated at IP67 and is protected against dust, sand, and debris, and can withstand submersion up to 1 meter of water for at least 30 minutes.

Q: How does the flashlight function?

A: The Venture Jump has a built in 44 lumen flashlight controlled by the battery power button. See user manual for directions.

Q: How many jump starts are possible from a full charge?

A: Up to 10 jump starts are possible from a full charge. We recommend recharging the Venture Jump after each use.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Venture Jump	
CHARGE TIMES:	
USB-C Source	3 hrs
BATTERY:	
Cell chemistry	Li-ion Polymer
Cell capacity	37Wh (14.8V, 2500mAh)
Single Cell Equivalent	10000mAh @ 3.7V
Lifecycles	Hundreds of cycles
Shelf-life	Keep plugged in, or charge every 3-6 months
Fuses	None
Management system	Charging and low battery protection built-in
PORTS:	
USB-A Port 1 (output)	5V, up to 2.1A (10.5W max), regulated
USB-A Port 2 (output)	5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), regulated
USB-C PORT (input)	5-9V, up to 2A (18W max), regulated
Jump Starter	12V, 400A starting (800A peak)
CABLE:	
Gauge	10AWG
Length	14.5 in (36.8 cm)
GENERAL:	
IP Rating	IP67
Chainable	No
Weight	24.28 oz (688 g)
Dimensions	7.1 x 3.9 x 1.5 in (18.1 x 10 x 3.8 cm)
Operating usage temperature	-13 ~ 140F (-25-60C)
Certifications	RoHS REACH CE
Warranty	12 months



WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE



LESEN UND ERFASSEN SIE ALLE SICHERHEITSHINWEISE VOR GEBRAUCH DIESES PRODUKTS. Die Nichtbeachtung dieser Sicherheitshinweise kann einen STROMSCHLAG, eine EXPLOSION oder einen BRAND verursachen, was zu SCHWEREN VERLETZUNGEN, TOD oder SACHSCHÄDEN führen kann.

Stromschlag. Das Produkt ist ein elektrisches Gerät, das Stromschläge und schwere Verletzungen verursachen kann. Stromkabel nicht zerschneiden.

Explosion. Nicht überwachte, inkompatible oder beschädigte Batterien können bei Verwendung mit dem Produkt explodieren. Lassen Sie das Produkt nicht unbeaufsichtigt, während es in Betrieb ist. Versuchen Sie nicht, eine beschädigte oder eingefrorene Batterie per Starthilfe zu starten. Verwenden Sie das Produkt nur mit Batterien mit der empfohlenen Spannung. Verwenden Sie das Produkt nur an gut belüfteten Orten.

Feuer. Das Produkt ist ein elektrisches Gerät, das Wärme abgibt und Verbrennungen verursachen kann. Decken Sie das Produkt nicht ab. Rauchen Sie nicht und verwenden Sie keine elektrischen Funken- oder Feuerquellen, während Sie das Produkt verwenden. Halten Sie das Produkt von brennbaren Materialien fern.

Augenverletzungen. Tragen Sie bei der Verwendung des Produkts einen Augenschutz. Batterien können explodieren, wobei Teile umherfliegen können. Batteriesäure kann Augen- und Hautreizungen verursachen. Bei Kontakt mit den Augen oder der Haut spülen Sie den betroffenen Bereich mit fließendem, sauberem Wasser ab und kontaktieren Sie sofort den Giftnotruf.

Explosive Gase. Das Arbeiten in der Nähe einer Blei-Säure-Batterie ist gefährlich. Batterien erzeugen im normalen Batteriebetrieb explosive Gase. Um das Risiko einer Batterieexplosion zu verringern, befolgen Sie alle Sicherheitshinweise sowie die Anweisungen der Batteriehersteller und der Hersteller von Geräten, die in unmittelbarer Nähe der Batterie verwendet werden sollen. Überprüfen Sie auch die Warnhinweise auf diesen Produkten und am Motor.

Warnung: Außer Reichweite von Kindern aufbewahren

Warnung: Wenn Venture Jump nicht verwendet wird, müssen stets die wasserdichten Stecker eingesetzt sein, um die Anschlüsse abzudecken



ACHTUNG



WICHTIG:

Batterien, die längere Zeit nicht benutzt wurden, funktionieren möglicherweise aufgrund von Selbstentladung oder Sulfatierung nicht richtig. Verwenden Sie diese Starthilfe nicht mit solchen defekten Batterien.

Laden Sie den Venture Jump vor dem ersten Gebrauch vollständig auf. Achten Sie darauf, dass die interne Batterie vor dem Gebrauch immer vollständig geladen ist.

Schützen Sie den Venture Jump vor direktem Regen, Wasser, Dampf oder Kondensation.

Stecken Sie keine Fremdkörper oder Gegenstände in das Starthilfekabel oder die USB-Anschlüsse.

Öffnen Sie den Venture Jump nicht, um die internen Batterien zu wechseln. Die Batterien sind nicht austauschbar.

Verwenden Sie den Venture Jump nicht in engen, mit Rauch gefüllten Räumen, wie z. B. im Laderaum eines Motorboots.

Verwenden Sie den Venture Jump nicht in der Nähe von Propantanks.

Die Klemmen des Venture Jump müssen an die richtigen Pole des Fahrzeugs angeschlossen werden. **Eine Falschpolung kann zur Beschädigung des Venture Jump führen.**

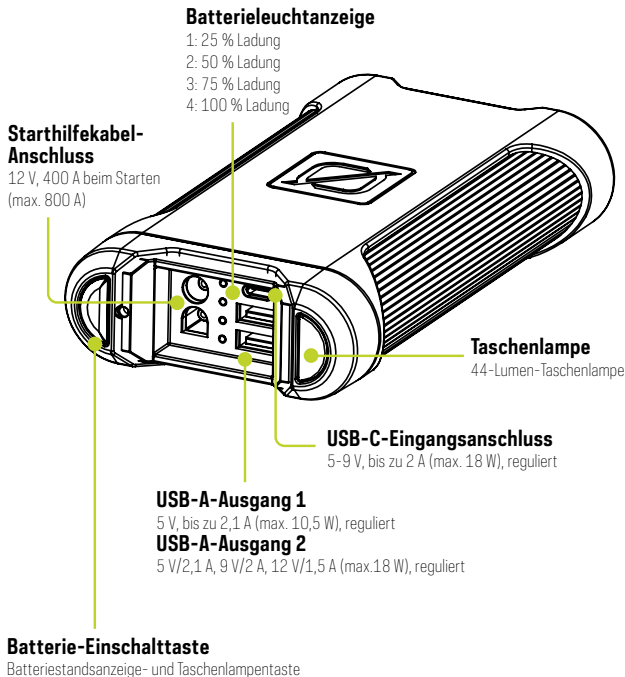
Achten Sie darauf, dass die Klemmen einander nicht berühren oder mit einem Leiter eine elektrische Verbindung zwischen ihnen hergestellt wird. Dies könnte den Venture Jump beschädigen und eine Gefahrenquelle darstellen.

Ziehen Sie die Klemmen immer sofort nach Gebrauch vom Venture Jump ab.

Lagern Sie den Venture Jump nicht mit angeschlossenen Klemmen.

Setzen Sie das Gerät keinen Arbeitstemperaturen von mehr als 60 °C (140 °F) oder weniger als -20 °C (-13 °F) aus. Die Verwendung des Venture Jump oberhalb oder unterhalb dieser Temperaturen kann die Kapazität der internen Batterie verringern oder die Lebensdauer der Batterie verkürzen.

Egal, ob es sich um eine leere Fahrzeugbatterie oder ein leeres Handy handelt, es ist immer gut zu wissen, dass man eine Starthilfe hat. Der Goal Zero Venture Jump ist die ideale Starthilfe und Powerbank für den Notfall. Die perfekte Lösung für das Handschuhfach und Notfallkits. Starthilfe für Ihr Fahrzeug, Powerbank für Ihr Mobiltelefon und andere USB-Geräte. Der Venture Jump mit einer Batteriekapazität von 10.000 Wattstunden und einer Spitzenleistung von 800 A bietet Ihnen alles, was Sie brauchen. Mit dem Licht der Notfall-Taschenlampe können Sie leicht unter die Motorhaube Ihres Fahrzeugs sehen, und mit dem SOS-Modus können Sie leicht gesehen werden.



Der Venture Jump ist bei Lieferung teilweise aufgeladen und sollte vor dem Gebrauch vollständig aufgeladen werden. Schließen Sie das mitgelieferte USB-Ladekabel an den USB-C-Eingang an und laden Sie über einen beliebigen Stromanschluss wie einen Netzadapter, ein Autoladegerät oder einen Laptop.

Um den Ladestand der internen Batterie zu prüfen, drücken Sie die Batterie-Einschalttaste. Die LED-Leuchten zeigen den Ladestand der internen Batterie an. Während des Ladevorgangs leuchten die LEDs auf und blinken nacheinander, bis die Batterie vollständig geladen ist. Dieser Zustand wird dadurch angezeigt, dass die vier LEDs durchgängig blau leuchten.

HINWEIS: Die Ladezeit eines Venture Jump ist je nach Entladestufe und verwendeter Stromquelle unterschiedlich, bei einer 18W-Quelle beträgt sie schätzungsweise 3 Stunden vom Leerzustand bis zum Vollzustand.

LED-Taschenlampe:

1. Batterie-Einschalttaste für 3 Sekunden gedrückt halten, um die Taschenlampe einzuschalten
2. Erneut drücken, um den Blinkmodus zu aktivieren
3. Erneut drücken, um den S.O.S.-Modus zu aktivieren
4. Erneut drücken, um die Taschenlampe auszuschalten

HINWEIS: Die Taschenlampe kann nicht eingeschaltet werden, während die Batterie geladen wird oder wenn die Batterieanzeige-LEDs anzeigen, dass die interne Batterie leer ist.

INHALT DER BOX



VENTURE JUMP



USB-C / USB-A



STARTHILFEKABEL

Vergewissern Sie sich, dass der Venture Jump vollständig geladen ist. Lesen Sie das Handbuch des Fahrzeugbesitzers sorgfältig durch und informieren Sie sich über die spezifischen Vorsichtsmaßnahmen und empfohlenen Methoden für die Starthilfe für das Fahrzeug. Der VENTURE JUMP ist nur für die Starthilfe bei Blei-Säure-Batterien mit einer Spannung von 12 Volt geeignet.

Schritt 1: Batterie anschließen

- 1a. Schließen Sie die rote positive (+) Klemme des Starthilfekabels sicher an den Pluspol der Batterie an, der üblicherweise mit diesen Buchstaben oder Symbolen (POS, P, +) gekennzeichnet ist.
- 1b. Schließen Sie die schwarze negative (-) Klemme des Starthilfekabels sicher an den Minuspol der Batterie an, der üblicherweise mit diesen Buchstaben oder Symbolen (NEG, N, -) gekennzeichnet ist.

Schritt 2: Venture Jump anschließen

Stecken Sie die Adern des Starthilfekabels sicher in den Starthilfekabelanschluss am Venture Jump und achten Sie dabei auf die richtige Ausrichtung des Kabels im Anschluss. Achten Sie darauf, dass sich die positiven und negativen Batterieklemmen nach dem Einstecken in den Venture Jump NICHT berühren oder miteinander verbunden werden, da das Produkt sonst Funken erzeugt und möglicherweise Schäden verursachen kann.

Schritt 3: Starthilfe leisten

Stellen Sie sicher, dass alle Stromverbraucher des Fahrzeugs (Scheinwerfer, Radio, Klimaanlage usw.) ausgeschaltet sind, bevor Sie versuchen, Starthilfe zu geben.

Wenn der Venture Jump angeschlossen ist, zeigt ein durchgängig leuchtendes grünes Licht an, dass der Jump verwendet werden kann. Warten Sie einige Sekunden, bevor Sie versuchen zu starten, allerdings nicht länger als 30 Sekunden. Versuchen Sie, Ihr Fahrzeug zu starten, indem Sie den Zündschlüssel drehen oder den Zündschlüsselknopf drücken. Jeder Startversuch sollte nicht länger als 5 Sekundendauern. Versuchen Sie NICHT mehr als fünf (5) aufeinanderfolgende Startversuche innerhalb von fünfzehn (15) Minuten.

HINWEIS: Aus Sicherheitsgründen unterbricht der Venture Jump seine Funktion nach 30 Sekunden. Wenn Sie vor Ablauf der 30 Sekunden nicht starten können, müssen Sie die intelligenten Kabel vom Jump abziehen, die Kabel von der Batterie entfernen und das System wieder anschließen, bevor Sie es erneut versuchen.

Schritt 4: Entfernen der Venture Jumper-Kabel

Nachdem Sie das Fahrzeug gestartet haben, entfernen Sie die Starthilfekabeladern aus dem Starthilfekabelanschluss am Venture Jump und trennen Sie dann die rote positive (+) Klemme von der Batterie. Entfernen Sie anschließend die schwarze negative (-) Klemme von der Batterie.

HINWEIS: Der Venture Jump ist eine Starthilfe und kann die Leistung einer Originalbatterie nicht vollständig ersetzen. Das Gerät hat nicht genug Strom, um Ihr Fahrzeug zu starten, wenn die Batterie Ihres Fahrzeugs vollständig entladen oder defekt ist.

ANZEIGELEUCHTE DES STARTHILFEKABELS

Abwechselnd Rot und Grün: Starthilfekabel sind mit dem Venture Jump verbunden, aber nicht an die Batterie angeschlossen

Durchgängig Rot: Die Spannung des Venture Jump ist zu niedrig für einen Startversuch oder die Starthilfekabel sind an die Batterie angeschlossen, aber nicht mit dem Venture Jump verbunden

Durchgängig Grün: Starthilfekabel sind an die Batterie und den Venture Jump angeschlossen und sind bereit, Starthilfe für das Fahrzeug zu geben

Durchgängig Rot und anhaltender Ton: Zeigt an, dass ein Kurzschluss erkannt wurde.

Durchgängig Rot und Piepen: Zeigt eine Verpolung an, die Plus- und Minuskabel sind an den falschen Batteriepole angeschlossen

Frage: Weshalb werden meine Geräte nicht aufgeladen?
Antwort: Überprüfen Sie den Batteriestand des Venture Jump durch Drücken der Batteriestandsanzeigetaste. Benutzen Sie unbedingt die zertifizierten Kabel, die mit Ihren Geräten geliefert wurden.

Frage: Ist der Venture Jump vollständig wasserdicht?
Antwort: Ja, bei vollständig geschlossener Abdeckung ist das Gerät gemäß IP67 gegen Staub, Sand und Schmutz geschützt und kann mindestens 30 Minuten lang in bis zu 1 Meter tiefes Wasser getaucht werden.

FRAGE: Wie funktioniert die Taschenlampe?
Antwort: Der Venture Jump hat eine eingebaute, 44 Lumen starke Taschenlampe, die über die Batteriestandstaste gesteuert wird. Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch.

FRAGE: Wie viele Startvorgänge sind mit einer vollen Ladung möglich?
Antwort: Mit einer vollen Ladung sind bis zu 10 Startvorgänge möglich. Wir empfehlen, den Venture Jump nach jedem Gebrauch wieder aufzuladen.

Venture Jump	
LADEZEITEN:	
USB-C-Quelle	3 Std.
BATTERIE:	
Zellchemie	Li-ion Polymer
Zellenkapazität	37 Wh (14,8 V, 2.500 mAh)
Einzelzellenäquivalent	10.000 mAh bei 3,7 V
Lebenszyklen	Hunderte von Zyklen
Haltbarkeit	An eine Stromquelle angeschlossen lassen oder alle 3 bis 6 Monate aufladen
Sicherungen	Keine
Verwaltungssystem	Integrierter Ladeschutz und Schutz bei schwacher Batterie
ANSCHLÜSSE:	
USB-A-Anschluss 1 (Ausgang)	5 V, bis zu 2,1 A (max. 10,5 W), reguliert
USB-A-Anschluss 2 (Ausgang)	5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (max.18 W), reguliert
USB-C-Anschluss (Eingang)	5-9 V, bis zu 2 A (max. 18 W), reguliert
Starthilfe	12 V, 400 A beim Starten (max. 800 A)
KABEL:	
Drahtstärke	10 AWG
Länge	36,8 cm
ALLGEMEIN:	
Schutzgrad	IP67
Verkettbar	Nein
Gewicht	688 g (24,28 oz)
Abmessungen	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 Zoll)
Betriebstemperatur	-25 - 60 C (-13 - 140 F)
Zertifizierungen	  
Garantie	12 Monate

LEA Y COMPRENDA TODA LA INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ANTES DE UTILIZAR ESTE PRODUCTO. El incumplimiento de estas instrucciones de seguridad puede dar lugar a UNA DESCARGA ELÉCTRICA, UNA EXPLOSIÓN o UN INCENDIO que pueden provocar LESIONES GRAVES, LA MUERTE o DAÑOS MATERIALES.

Descarga eléctrica. El producto es un dispositivo eléctrico que puede provocar una descarga y causar lesiones graves. No corte los cables de alimentación.

Explosión. Las baterías no monitoreadas, incompatibles o dañadas pueden explotar si se utilizan con el producto. No deje el producto desatendido mientras esté en uso. No intente arrancar con cables una batería dañada o congelada. Utilice el producto sólo con baterías del voltaje recomendado. Opere el producto en áreas bien ventiladas.

Fuego. El producto es un dispositivo eléctrico que emite calor y puede causar quemaduras. No cubra el producto. No fume ni utilice ninguna fuente de chispas eléctricas o fuego cuando opere el producto. Mantenga el producto alejado de materiales combustibles.

Lesión ocular. Utilice protección para los ojos cuando opere el producto. Las baterías pueden explotar y hacer que escombros salgan despedidos. El ácido de la batería puede causar irritación en los ojos y en la piel. En caso de contaminación de los ojos o de la piel, enjuague el área afectada con agua limpia corriente y comuníquese de inmediato al centro de control de envenenamiento.

Gases explosivos. Trabajar cerca de una batería de plomo ácido es peligroso. Las baterías generan gases explosivos durante el funcionamiento normal de la batería. Para reducir el riesgo de explosión de la batería, siga todas las instrucciones de información de seguridad y las que publica el fabricante de la batería y el fabricante de cualquier equipo destinado a utilizarse cerca de la batería. Revise los indicadores de advertencia en estos productos y en el motor.

Advertencia: Mantener fuera del alcance de los niños

Advertencia: Cuando Venture Jump no está en uso, se debe insertar un enchufe impermeable para cubrir los puertos en todo momento

IMPORTANTE:

Es posible que las baterías que no se han utilizado durante mucho tiempo no funcionen correctamente debido a la descarga automática o la sulfatación. No utilice este arrancador en este tipo de baterías defectuosas.

Cargue completamente el Venture Jump antes de utilizarlo por primera vez. Mantenga siempre la batería interna completamente cargada antes de utilizarla.

No exponga los puertos del Venture Jump directamente a la lluvia, el agua, el vapor o la condensación.

No introduzca ningún cuerpo u objeto extraños en el cable de arranque o en los puertos USB.

No abra el Venture Jump para cambiar las baterías internas. Las baterías no se pueden reemplazar.

No utilice el Venture Jump en espacios cerrados llenos de humo, como en la bodega de una lancha motora.

No utilice el Venture Jump cerca de tanques de propano.

Los cebos del Venture Jump deben estar conectados a las polaridades correctas del vehículo. **Una inversión de la polaridad podría dañar la Venture Jump.**

No permita que los cebos se toquen entre sí ni hagan una conexión eléctrica entre ellas con un conductor. Esto podría dañar el Venture Jump y crear un peligro.

Siempre desconecte los cebos del Venture Jump inmediatamente después de su uso

No almacene el Venture Jump con los cebos conectados.

No lo exponga a temperaturas superiores a 140°F (60°C) o menos de -13°F (-20°C). El uso del Venture Jump por encima o por debajo de estas temperaturas puede reducir la capacidad de la batería interna o acortar la vida útil de la batería.

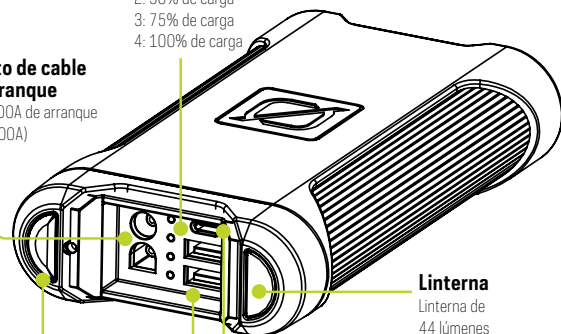
Ya sea que se trate de la batería agotada de un vehículo o de un teléfono celular, es bueno saber que tiene energía a la mano. El Venture Jump Goal Zero es su banco de energía y arrancador de emergencia. Perfecto para la guantera y los kits de emergencia. Ponga en marcha su vehículo o cargue su teléfono celular y otros dispositivos USB. La capacidad de la batería de 10,000 mAh y la salida máxima de 800 A del Venture Jump lo tienen cubierto. La linterna de emergencia le permite ver fácilmente bajo el capó de su vehículo y la modalidad S.O.S permite que lo vean fácilmente.

Luces del indicador de batería

- 1: 25% de carga
- 2: 50% de carga
- 3: 75% de carga
- 4: 100% de carga

Puerto de cable de arranque

12V, 400A de arranque (pico 800A)



Linterna

Linterna de 44 lúmenes

Puerto de Entrada USB-C

5-9V, hasta 2A (18W máx.), regulado

Puerto 1 de salida USB-A

5V, hasta 2.1A (10.5W máx.), regulado

Puerto 2 de salida USB-A

5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W máx.), regulado

Botón de alimentación de la batería

Indicador de nivel de la batería y el botón de linterna

El Venture Jump viene parcialmente cargado de fábrica y debe cargarse por completo antes de su uso. Conecte el cable de carga USB incluido al puerto de entrada USB-C y cárguelo desde cualquier puerto con alimentación, como un adaptador de CA, un cargador de automóvil o una computadora portátil.

Para comprobar el estado de carga de la batería interna, pulse el botón de encendido de la batería, las luces LED indican el estado de carga de la batería interna. Durante la carga, los LED se encienden y parpadean uno tras otro hasta que se cargan por completo. Esto se indica cuando los 4 LED están en azul fijo.

NOTA: El tiempo de carga de un Venture Jump variará según el nivel de descarga y la fuente de energía utilizada, se estima que son 3 horas desde que está vacía hasta que está llena con una fuente de 18W.

Iluminación LED de la linterna:

1. Mantenga pulsado el botón de encendido de la batería durante más de 3 segundos para encender la linterna.
2. Vuelva a pulsar para activar la modalidad de luz intermitente
3. Vuelva a pulsar para activar la modalidad S.O.S.
4. Vuelva a pulsar para apagar la linterna

NOTA: La linterna no se puede encender cuando se está cargando la batería o cuando los LED indicadores de batería indican que la energía de la batería interna está agotada.

QUÉ HAY EN LA CAJA



VENTURE JUMP



USB-C A USB-A



CABLE DE ARRANQUE

Asegúrese de que el Venture Jump está completamente cargado. Lea detenidamente y comprenda el manual del propietario del vehículo sobre las precauciones específicas y los métodos recomendados para el arranque con cables del vehículo. El Venture Jump es sólo para arrancar baterías de plomo ácido de 12 voltios.

Paso 1. Conectar a la batería

1a. Conecte firmemente el cebo rojo positivo (+) del cable de arranque al terminal positivo de la batería, generalmente marcado con estas letras o símbolo (POS, P, +).

1b. Conecte firmemente el cebo negro con el negativo (-) del cable de arranque al terminal negativo de la batería, generalmente marcado con estas letras o símbolo (NEG, N, -).

Paso 2: Conectar al Venture Jump

Inserte firmemente los cables de arranque en el puerto de cable de arranque en el Venture Jump, asegurándose de orientar el cable correctamente en el puerto. Una vez insertado en el Venture Jump, NO permita que los cebos positivo y negativo de la batería se toquen o se conecten entre sí, ya que el producto generará chispas y podría causar daños potenciales.

Paso 3: Arranque

Asegúrese de que todas las cargas eléctricas del vehículo (faros, radio, aire acondicionado, etc.) están apagadas antes de intentar arrancar el vehículo.

Una vez que la Venture Jump esté conectado, una luz verde fija indicará que la Jump está lista para ser utilizada. Espere unos segundos antes de intentar arrancar, pero no más de 30 segundos. Intente arrancar su vehículo girando la llave de encendido o pulsando el botón de encendido. Cada intento de arranque no debe superar los 5 segundos. No intente más de cinco (5) arranques consecutivos en un período de quince (15) minutos.

NOTA: Por razones de seguridad, el Venture Jump se desconectará después de 30 segundos. Si no puede completar con éxito el arranque antes de los 30 segundos, deberá desconectar los cables inteligentes del Jump, retirar los cables de la batería y volver a conectar el sistema antes de volver a intentarlo.

Paso 4: Cómo quitar el cable de arranque de Venture

Una vez que haya arrancado el vehículo, retire los cables de arranque del puerto del cable de arranque del Venture Jump, luego desconecte el cebo rojo positivo (+) de la batería. Luego, retire el cebo negro negativo (-) de la batería.

NOTA: El Venture Jump es una ayuda para la puesta en marcha y no puede sustituir completamente la energía de una batería original. Si la batería de su vehículo está completamente descargada o defectuosa, la unidad no tendrá suficiente energía para arrancar su vehículo.

LUZ INDICADORA DEL CABLE DE ARRANQUE:

Rojo y verde alternados: el cable de arranque está conectado al Venture Jump pero no está conectado a la batería

Rojo sólido: El voltaje del Venture Jump es demasiado bajo para intentar un arranque o el cable de arranque está conectado a la batería pero no al Venture Jump

Verde sólido: el cable de arranque está conectado a la batería y al Venture Jump y están listos para arrancar el vehículo.

Rojo sólido y tono continuo: Indica que se ha detectado un cortocircuito.

Rojo sólido y pitido: Indica que se ha invertido la polaridad, los cables positivo y negativo están conectados a los terminales incorrectos de la batería



TÄRKEITÄ TURVAOHJEITA



LUE JA YMMÄRRÄ KAIKKI TURVATIEDOT ENNEN TÄMÄN TUOTTEEN KÄYTTÖÄ. Näiden ohjeiden noudattamatta jättäminen voi johtaa SÄHKÖISKUUN, RÄJÄHDYKSEEN tai TULIPALOON, mikä voi saada aikaan VAKAVIA LOUKKAANTUMISIA, KUOLEMAN tai AINEELLISIA VAHINKOJA.

Sähköisku. Tuote on sähköinen laite, josta voi saada sähköiskun, mikä voi aiheuttaa vakavia loukkaantumisia. Älä leikkaa virtajohtoja.

Räjähdyks. Valvomattomat, yhteensopimattomat tai vahingoittuneet akut voivat räjähtää, jos sitä käytetään tuotteen kanssa. Älä jätä tuotetta valvomatta toiminnan aikana. Älä yritä kaapelikäynnistää vahingoittunutta tai jäädyntynyttä akkua. Käytä tuotetta vain akkujen kanssa, joilla on suositeltava jännite. Käytä tuotetta paikoissa, joissa on hyvä ilmanvaihto.

Tuli. Tuote on sähköinen laite, joka luovuttaa lämpöä ja voi aiheuttaa palovammoja. Älä peitä tuotetta. Älä tupakoi äläkä käytä sähköisiä kipinälähteitä tai tulta laitetta käyttäessäsi. Pidä tuote kaukana syttyvistä materiaaleista.

Silmävammat. Käytä silmäsuojia laitetta käyttäessäsi. Akut voivat räjähtää ja aiheuttaa roskien lentämistä. Akun hapot voivat aiheuttaa iho- ja silmä-ärsytystä. Jos happoa joutuu iholle tai silmiin, huuhtele puhtaalla vedellä ja ota välittömästi yhteyttä myrkytyskeskukseen.

Räjähdyttävät kaasut. Työskentely lyijyhappoakkujen läheisyydessä on vaarallista. Akuista lähtee räjähtäviä kaasuja tavallisen akun käytön aikana. Noudata akun ja kaikkien akun läheisyydessä käytettäväksi tarkoitettujen laitteiden valmistajien julkaisemia turvallisuusohjeita akun räjähdysvaaran vähentämiseksi. Tarkasta laitteiden ja moottorin varoitusmerkinnot.

VAROITUS: Pidä poissa lasten ulottuvilta

VAROITUS: Kun Venture Jump ei ole käytössä, liitännät on peitettävä vedenpitävällä tulpalla



HUOMIO



TÄRKEÄÄ:

Pitkään käyttämättöminä olleet akut eivät välttämättä toimi kunnolla itsesytyhtymisen tai sulfatoitumisen takia. Älä käytä tätä apukäynnistintä viallisten akkujen kanssa.

Lataa Venture Jump kokonaan ennen ensimmäistä käyttökertaa. Pidä sisäinen akku aina täyteen ladattuna ennen käyttöä.

Älä altista Venture Jump -laitteen portteja suoraan sateelle, höyrylle tai kondensaatiolle.

Älä laita vieraita esineitä käynnistysjohtoihin tai USB-liitäntöihin.

Älä avaa Venture Jump -laitetta vaihtaaksesi sen sisäisiä paristoja. Näitä paristoja ei voi vaihtaa.

Älä käytä Venture Jump -laitetta suljetuissa ja savuisissa tiloissa, kuten moottoriveneen ruumassa.

Älä käytä Venture Jump -laitetta propaanisäiliöiden läheisyydessä.

Venture Jump -laitteen kiinnikkeiden on oltava liitettyinä ajoneuvoon oikein polariteetin mukaan. **Väärä polariteetti voi vahingoittaa Venture Jump -laitetta**

Älä anna kiinnikkeiden koskettaa toisiaan tai tehdä sähköliitäntää johtimen välityksellä. Se voi vahingoittaa Venture Jump -laitetta ja luoda vaaratilanteen.

Kytke liittimet aina irti Venture Jump -laitteesta heti käytön jälkeen.

Älä säilytä Venture Jump -laitetta liitinten ollessa kytkettyinä.

Älä altista yli 60 °C tai alle -20 °C käyttölämpötiloille. Jos käytät Venture Jump -laitetta tämän lämpötila-alueen ulkopuolella, sen sisäisen akun kapasiteetti voi laskea tai akun käyttöikä voi lyhentyä huomattavasti.

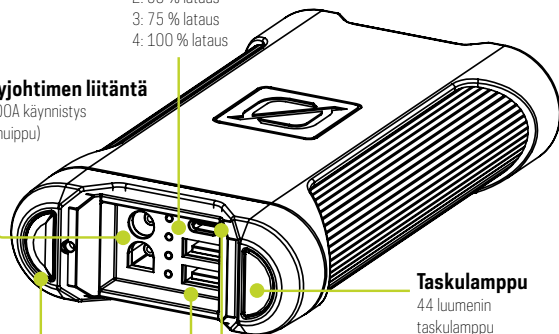
Olipa kyseessä ajoneuvon tyhjä akku tai tyhjentynyt matkapuhelin, on hyvä tietää, että tehoa on saatavissa. Goal Zero Venture Jump on luotettava apukäynnistin ja varavirtalähde. Se sopii erinomaisesti hansikaslokeroon hätäpakettiin. Käynnistä ajoneuvosi tai lataa matkapuhelimesi ja muita USB-laitteita. Venture Jumpin 10,000 mAh akkukapasiteetti ja 800A huipputeho kattavat kaikki hätätilanteet. Hätätaskulampun avulla näet helposti ajoneuvosi konepellin alle, ja S.O.S. -tilassa näyt itse helposti.

Akun merkkivalot

- 1: 25 % lataus
- 2: 50 % lataus
- 3: 75 % lataus
- 4: 100 % lataus

Hyppyjohtimen liitäntä

12V, 400A käynnistys
(800A huippu)



Taskulamppu

44 luumenin
taskulamppu

USB-C-tuloliitäntä

5-9 V, jopa 2 A (enint. 18 W), säännöstelty

USB-A lähtöliitäntä 1

5V, jopa 2,1A (korkeintaan 10,5W), säännöstelty

USB-A lähtöliitäntä 2

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A
(korkeintaan 18W), säännelty

Akun virtapainike

Akun tason osoitin ja taskulamppupainike

Venture Jump toimitetaan osittain ladattuna, ja sinun tulee ladata se täyteen ennen käyttöä. Kytke oikein USB-latauskaapeli USB-C-tuloliitäntään ja lataa mistä tahansa virtalähteestä, linkitä vaihtovirtasovitin, auton laturi tai kannettava tietokone.

Voit tarkistaa sisäisen akun tilan painamalla akun teho -painiketta, jolloin LED-valot osoittavat sisäisen akun latauksen tilan. Latauksen aikana LED-valot syttyvät ja vilkkuvat vuorotellen, kunnes lataus on valmis. Kaikki 4 LED-valoa palaa sinisenä, kun lataus on valmis.

HUOMAUTUS: Venture Jumpin latausaika voi vaihdella tyhjentymisen tason ja käytettävän virtalähteen mukaan. Se on noin 3 tuntia tyhjästä täyteen 18 watin lähteellä.

Taskulampun LED-valo:

1. Sytytä taskulamppu pitämällä akun virtapainiketta painettuna yli 3 sekuntia
2. Aktivoi vilkkuva tila painamalla uudelleen.
3. Aktivoi S.O.S.-tila painamalla uudelleen.
4. Sammuta taskulamppu painamalla uudelleen

HUOMAUTUS: Taskulamppua ei voida sytyttää, kun akkua ladataan tai kun akun LED-merkkivalot ilmoittavat, että sisäinen akku on tyhjentynyt.

LAATIKON SISÄLTÖ



VENTURE JUMP



USB-C - USB-A



HYPPYJOHTIMET

Varmista, että Venture Jump on täyteen ladattu. Lue ja ymmärrä ajoneuvon valmistajan ajoneuvon kaapelikäynnistystä koskevia varokeinoja ja suositeltuja tapoja käsittelevä opas. Venture Jump on tarkoitettu vain 12 voltin lyijyhappoakkujen kaapelikäynnistykseen.

Vaihe 1. Kytke akku

1a. Liitä apukaapelin punainen kiinnike tukevasti akun positiiviseen (+) napaan, joka on yleensä merkitty kirjaimilla tai symbolilla (POS, P, +).

1b. Liitä apukaapelin musta kiinnike tukevasti akun negatiiviseen (-) napaan, joka on yleensä merkitty kirjaimilla tai symbolilla (NEG, N, -).

Vaihe 2: Venture Jumppiin kytkeminen

Laita apukaapelin johdot tukevasti Venture Jumpin apukaapeliliitäntään varmistaen, että kaapeli on liitännässä oikein päin. ÄLÄ anna positiivisten ja negatiivisten akkuliittimien koskettaa toisiaan tai olla yhteydessä, koska laite voi tuottaa kipinöitä ja aiheuttaa mahdollisia vahinkoja.

Vaihe 3: Apukäynnistys

Varmista, että kaikki ajoneuvon tehoa kuluttavat osat (ajovalot, radio, ilmastointi jne.) on sammutettu ennen kuin yrität ajoneuvon apukäynnistystä.

Kun Venture Jump on kytketty, pysyvästi palava vihreä valo osoittaa, että Jump on käyttövalmis. Odota muutama sekunti, mutta älä yli 30 sekuntia ennen kuin koetat käynnistää. Yritä käynnistää ajoneuvo kääntämällä virta-avainta tai painamalla käynnistyspainiketta. Apukäynnistysyritykset eivät saa olla 5 sekuntia pidempiä. ÄLÄ yritä useampaa kuin viittä (5) peräkkäistä apukäynnistystä viidenitoista (15) minuutin aikana.

HUOMAUTUS: Turvallisuussyistä Venture Jump aikakatkaistaan 30 sekunnin jälkeen. Jos et onnistu suorittamaan apukäynnistystä 30 sekunnin kuluessa, sinun on irrotettava kaapelit Jump-laitteesta, irrotettava kaapelit akusta ja yhdistettävä järjestelmä takaisin ennen uudelleenyritystä.

Vaihe 4: Venture-apukaapeli irrottaminen

Kun ajoneuvo on käynnistynyt, irrota apukaapelit Venture Jumpin apukaapeliliitännöistä ja kytke sitten punainen positiivinen (+) irti akusta. Irrota musta negatiivinen (-) apukaapeli akusta.

HUOMAUTUS: Venture Jump on käynnistysapukeino, joka ei voi täysin korvata alkuperäisen akun tehoa. Jos ajoneuvon akku on täysin tyhjentynyt tai viallinen, laitteen virta ei riitä ajoneuvon käynnistämiseen.

APUKAAPELIN MERKKIVAALO:

Vaihtelevat punainen ja vihreä: Apukaapelit on kytketty Venture Jump -laitteeseen, mutta niitä ei ole kytketty akkuun

Pysyvä punainen: Venture Jump -laitteen jännite on liian matala apukäynnistykseen tai apukaapelit on kytketty akkuun, mutta ei Venture Jump -laitteeseen

Pysyvä vihreä: Apukaapelit on kytketty akkuun ja Venture Jump -laitteeseen, ja ne ovat valmiit ajoneuvon apukäynnistykseen

Pysyvä punainen ja jatkuva äänimerkki: Ilmoittaa oikosulusta

Pysyvä punainen ja piippaus: Ilmoittaa käänteisestä polaarisuudesta, positiiviset ja negatiiviset kaapelit on kiinnitetty akun napoihin virheellisesti

K: Miksi laitteeni ei lataudu?
V: Tarkista Venture Jumpin akun taso painamalla akun merkkipainiketta. Käytä vain laitteen mukana toimitettuja, sertifioituja kaapeleita.

K: Onko Venture Jump täysin vedenkestävä?
V: Kyllä. Kun vedenpitävä pistoke on kokonaan asetettu, laitteen luokitus on IP67 ja se on suojattu pölyltä, hiekalta ja roskilta, ja voi kestää upotuksen veteen 1 metrin syvyyteen vähintään 30 minuutin ajaksi.

K: Miten taskulamppu toimii?
V: Venture Jump -laitteessa on sisäänrakennettu 44 luumenin taskulamppu, jota säädetään akun virtapainikkeella. Lue ohjeet käyttöoppaasta.

K: Kuinka monta apukäynnistystä saadaan täydellä latauksella?
V: Täydellä latauksella saadaan jopa 10 apukäynnistystä. Suosittelemme Venture Jumpin lataamista jokaisen käyttökerran jälkeen.

Venture Jump	
LATAUSAJAT:	
USB-C-lähde	3 h
AKKU:	
Kennokemia	Li-ionipolymeeri
Kennon kapasiteetti	37 Wh (14,8V, 2500 mAh)
Yhden kennon vastaava	10000mAh @ 3,7V
Elinkaaret	Satoja syklejä
Varastointikestävyys	Pidä kytkettynä, tai lataa joka 3-6 kuukausi
Sulakkeet	Ei mitään
Hallintajärjestelmä	Sisäänrakennettu lataus- ja matalan akkuvirran suojaus
LIITÄNNÄT:	
USB-A-liitäntä 1 (ulostulo)	5V, jopa 2,1A (korkeintaan 10,5W), säännelty
USB-A-liitäntä 2 (ulostulo)	5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (korkeintaan 18W), säännelty
USB-C-LIITÄNTÄ (sisääntulo)	5-9 V, jopa 2 A (enint. 18 W), säännöstelty
Apukäynnistin	12V, 400A käynnistys (800 A huippu)
KAAPELI:	
Mittari	10AWG
Pituus	36,8 cm (14,5 tuumaa)
YLEISTÄ:	
IP-luokitus	IP67
Ketjutettavissa	Ei
Paino	688 g
Mitat	18,1 x 10 x 3,8 cm
Käyttölämpötila	-25-60 C
Sertifioinnit	CE, RoHS, REACH
Takuu	12 kuukautta



CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES



LISEZ ET COMPRENEZ BIEN TOUTES LES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ AVANT D'UTILISER CE PRODUIT. Le non-respect de ces consignes de sécurité peut entraîner une DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, une EXPLOSION ou un INCENDIE pouvant entraîner des BLESSURES GRAVES, la MORT ou des DOMMAGES MATÉRIELS.

Décharge électrique. Le produit est un appareil électrique qui peut provoquer des chocs électriques et des blessures graves. Ne coupez pas les cordons d'alimentation.

Explosion. Des batteries non contrôlées, incompatibles ou endommagées peuvent exploser si elles sont utilisées avec ce produit. Ne laissez pas le produit sans surveillance lorsqu'il est en cours d'utilisation. N'essayez pas de relancer une batterie endommagée ou gelée. N'utilisez le produit qu'avec des batteries ayant la tension recommandée. Utilisez le produit dans des zones bien ventilées.

Incendie. Ce produit est un appareil électrique qui émet de la chaleur et qui est capable de provoquer des brûlures. Ne recouvrez pas le produit. Ne fumez pas et n'utilisez pas de source d'étincelles électriques ou de feu lorsque vous utilisez le produit. Maintenez le produit à l'écart des matériaux combustibles.

Blessure oculaire. Portez des lunettes de protection lorsque vous utilisez le produit. Les batteries peuvent exploser et provoquer des projections de débris. L'acide des batteries peut provoquer une irritation des yeux et de la peau. En cas de contamination des yeux ou de la peau, rincez la zone affectée à l'eau courante et propre et contactez immédiatement un centre antipoison.

Gaz explosifs. Travailler à proximité d'une batterie au plomb est dangereux. Les batteries génèrent des gaz explosifs pendant leur fonctionnement normal. Pour réduire le risque d'explosion de la batterie, suivez toutes les instructions de sécurité et celles publiées par le fabricant de la batterie et le fabricant de tout équipement destiné à être utilisé à proximité de la batterie. Vérifiez les mises en garde sur ces produits et celles sur le moteur.

Avertissement : Tenir hors de portée des enfants

Avertissement : Lorsque le Venture Jump n'est pas utilisé, un bouchon étanche doit être inséré pour couvrir les ports pendant toute la durée de non utilisation.



PRUDENCE



IMPORTANT :

Les batteries qui n'ont pas été utilisées pendant une longue période peuvent ne pas fonctionner correctement en raison de l'auto-décharge ou de la sulfatation. N'utilisez pas ce démarreur sur de telles batteries défectueuses.

Chargez complètement le Venture Jump avant de l'utiliser pour la première fois. La batterie interne doit toujours être complètement chargée avant toute utilisation.

Veillez à ne pas exposer directement les ports du Venture Jump à la pluie, à l'eau, à la vapeur ou à la condensation.

N'insérez aucun corps étranger ou objet dans le câble de liaison ou les ports USB.

N'ouvrez pas le Venture Jump pour changer les batteries internes. Les batteries ne peuvent pas être remplacées.

N'utilisez pas le Venture Jump dans des espaces confinés et enfumés, comme dans la cale d'un bateau à moteur.

Ne pas utiliser le Venture Jump à proximité de réservoirs de propane.

Les pinces du Venture Jump doivent être connectées aux polarités correctes du véhicule. **Une inversion de polarité pourrait endommager le Venture Jump.**

Ne laissez pas les pinces se toucher ou établir une connexion électrique entre elles via un conducteur. Cela pourrait endommager le Venture Jump et provoquer un danger.

Déconnectez toujours les pinces du Venture Jump immédiatement après utilisation.

Ne stockez pas le Venture Jump avec les pinces connectées.

Ne l'exposez pas à des températures supérieures à 60 °C (140 °F) ou inférieures à -20 °C (-13 °F). L'utilisation du Venture Jump au-dessus ou au-dessous de ces températures peut réduire la capacité de sa batterie interne ou en raccourcir la durée de vie.

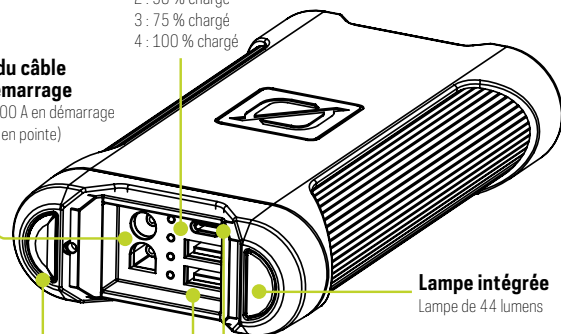
Qu'il s'agisse d'une batterie de véhicule ou d'un téléphone portable à plat, il est bon de savoir que vous avez de l'énergie sous la main. Le Goal Zero Venture Jump est votre démarreur d'urgence et votre alimentation de secours. Parfait pour la boîte à gants et les kits d'urgence. Faites démarrer votre véhicule ou chargez votre téléphone portable et d'autres dispositifs USB. Avec sa batterie de 10 000 mAh et sa puissance de pointe de 800 A, le Venture Jump vous assure une alimentation complète. La lampe en mode d'urgence vous permet de voir facilement sous le capot de votre véhicule et le mode S.O.S. vous permet d'être facilement vu.

Voyants indicateurs du niveau de charge du Venture Jump

- 1 : 25 % chargé
- 2 : 50 % chargé
- 3 : 75 % chargé
- 4 : 100 % chargé

Port du câble de démarrage

12 V, 400 A en démarrage
(800 A en pointe)



Lampe intégrée

Lampe de 44 lumens

Port d'entrée USB-C

5-9 V, jusqu'à 2 A (18 W max), régulé

Port 1 de sortie USB-A

5 V, jusqu'à 2,1 A (10,5 W max), régulé

Port 2 de sortie USB-A

5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (18 W max), régulé

Bouton d'alimentation de la batterie

Indicateur de niveau de charge et bouton de la lampe

Le Venture Jump est livré partiellement chargé dans son emballage et doit être complètement chargé avant d'être utilisé. Connectez le câble de charge USB inclus au port d'entrée USB-C et chargez à partir de n'importe quel port alimenté, comme un adaptateur secteur, un chargeur de voiture ou un ordinateur portable.

Pour vérifier l'état de charge de la batterie interne, appuyez sur le bouton d'alimentation de la batterie, les voyants lumineux indiquent l'état de charge de la batterie interne. Lors de la charge, les DEL s'allument et clignotent l'une après l'autre jusqu'à ce que la charge soit complète. Ceci est indiqué lorsque les 4 DEL sont bleues et solides.

REMARQUE : Le temps de charge d'un Venture Jump varie en fonction du niveau de décharge et de la source d'alimentation utilisée. On estime à 3 heures le temps nécessaire pour passer de l'état de décharge à l'état de pleine charge avec une source de 18 Watts.

Lampe à éclairage par DEL :

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la batterie et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour allumer la lampe
2. Appuyez à nouveau pour activer le mode clignotant
3. Appuyez à nouveau pour activer le mode S.O.S.
4. Appuyez à nouveau pour éteindre la lampe

REMARQUE : La lampe intégrée ne peut pas être allumée lorsque la batterie est en cours de chargement ou lorsque les voyants lumineux de la batterie indiquent que la batterie interne est épuisée.

QU'EST-CE QUI EST INCLUS



VENTURE JUMP



USB-C VERS USB-A



CÂBLE DE DÉMARRAGE

Assurez-vous que le Venture Jump est complètement chargé. Lisez attentivement et comprenez le manuel du propriétaire du véhicule sur les précautions spécifiques et les méthodes recommandées pour le démarrage du véhicule. Le Venture Jump est conçu pour le démarrage de batteries au plomb de 12 volts uniquement.

Étape 1 : Connexion à la batterie

1a. Connectez fermement la pince rouge avec le signe positif (+) du câble à la borne positive de la batterie, généralement marquée par ces lettres ou ce symbole (POS, P, +).

1b. Connectez fermement la pince noire avec le signe négatif (-) du câble à la borne négative de la batterie généralement marquée par ces lettres ou ce symbole (NEG, N, -).

Étape 2 : Connexion au Venture Jump

Insérez fermement la prise du câble de démarrage dans le port du câble sur le Venture Jump en s'assurant d'orienter le câble correctement dans le port. Une fois insérée dans le Venture Jump, NE laissez PAS les pinces positives et négatives se toucher ou se connecter l'une à l'autre, car des étincelles se produiraient et le produit pourrait devenir dangereux.

Étape 3 : Démarrage à froid

Assurez-vous que toutes les charges électriques du véhicule (phares, radio, climatisation, etc.) sont éteintes avant d'essayer de faire démarrer le véhicule.

Une fois que le Venture Jump est connecté, un voyant vert fixe indique que le Jump est prêt à être utilisé. Attendez quelques secondes avant de tenter de démarrer, mais jamais plus de 30 secondes. Essayez de démarrer votre véhicule en tournant la clé de contact ou en appuyant sur le bouton de démarrage. Chaque tentative de démarrage ne doit pas dépasser 5 secondes. NE tentez PAS plus de cinq (5) démarrages consécutifs dans une période de quinze (15) minutes.

REMARQUE : Pour des raisons de sécurité, le Venture Jump se désactivera après 30 secondes. Si vous ne parvenez pas à effectuer le démarrage avant 30 secondes, vous devrez déconnecter les câbles intelligents du Jump, retirer les câbles de la batterie, puis reconnecter à nouveau le système avant de réessayer.

Étape 4 : Retrait des câbles de connexion du Venture Jump

Une fois que vous avez démarré le véhicule, débranchez la prise du câble de démarrage du port sur le Venture Jump, puis retirez la pince rouge (+) de la borne positive la batterie. Retirez ensuite la pince noire (-) de la borne négative la batterie.

REMARQUE : Le Venture Jump est une aide au démarrage et ne peut pas remplacer entièrement la puissance d'une batterie d'origine. Si la batterie de votre véhicule est complètement déchargée ou défectueuse, l'appareil n'aura pas assez de puissance pour démarrer votre véhicule.

VOYANT INDICATEUR DU CÂBLE DE DÉMARRAGE

Rouge et vert en alternance : Le câble de démarrage est connecté au Venture Jump mais pas à la batterie réceptrice

Rouge solide : La tension du Venture Jump est trop faible pour tenter un démarrage ou le câble de démarrage est connecté à la batterie mais pas au Venture Jump.

Vert solide : Le câble de démarrage est connecté à la batterie et au Venture Jump et tout est en ordre pour le démarrage du véhicule.

Rouge solide et tonalité continue : Indique qu'un court-circuit a été détecté.

Rouge solide et bips sonores : Indique une inversion de polarité, les pinces positive et négative sont attachées aux mauvaises bornes de la batterie.

Q : Pourquoi mon appareil ne se recharge-t-il pas ?

R : Vérifiez le niveau de la batterie du Venture Jump en appuyant sur le bouton indicateur de la batterie d'alimentation. Veillez à utiliser les câbles certifiés fournis avec votre matériel.

Q : Le Venture Jump est-il entièrement étanche ?

R : Oui, avec la prise étanche entièrement insérée, l'appareil est classé IP67 et est protégé contre la poussière, le sable et les débris, et peut résister à une immersion jusqu'à 1 mètre d'eau pendant au moins 30 minutes.

Q : Comment fonctionne la lampe intégrée ?

R : Le Venture Jump est doté d'une lampe intégrée de 44 lumens contrôlée par le bouton d'alimentation de la batterie. Consultez le manuel de l'utilisateur pour les instructions.

Q : Combien d'assistances au démarrage sont possibles à partir d'une charge complète ?

R : Jusqu'à 10 démarrages sont possibles à partir d'une charge complète. Nous recommandons de recharger le Venture Jump après chaque utilisation.

Venture Jump	
TEMPS DE CHARGE :	
Source USB-C	3 heures
BATTERIE :	
Type de batterie	Polymère Li-ion
Capacité de la batterie	37 Wh (14,8 V, 2 500 mAh)
Capacité équivalente de la batterie	10 000 mAh @ 3,7 V
Cycles de vie	Des centaines de cycles
Durée de vie	Laissez le branché, ou chargez le tous les 3 à 6 mois
Fusibles	Aucun
Système de gestion	Protection de charge et de batterie faible intégrée
PORTS :	
Port 1 USB-A (sortie)	5 V, jusqu'à 2,1 A (10,5 W max), régulé
Port 2 USB-A (sortie)	5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (18 W max), régulé
Port USB-C (entrée)	5-9 V, jusqu'à 2 A (18 W max), régulé
Démarrreur	12 V, 400 A en démarrage (800 A en pointe)
CÂBLE :	
Calibre	10AWG
Longueur	36,8 cm (14,5 in)
GÉNÉRAL :	
Indice IP	IP67
Connexion en série	Non
Poids	688 g (24,28 oz)
Dimensions	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 pouces)
Températures de fonctionnement	De -25 à 60 °C (-13 à 140 °F)
Certifications	CE   
Garantie	12 mois

LEGGERE E COMPRENDERE TUTTE LE INFORMAZIONI PER LA SICUREZZA PRIMA DI UTILIZZARE QUESTO PRODOTTO. La mancata osservanza di queste istruzioni di sicurezza può provocare SCOSSE ELETTRICHE, ESPLOSIONI O INCENDI che possono provocare LESIONI GRAVI, MORTE O DANNI MATERIALI.

Scosse elettriche. Il prodotto è un dispositivo elettrico che può provocare scosse e causare lesioni gravi. Non tagliare i cavi dell'alimentazione.

Esplosioni. Batterie non controllate, incompatibili o danneggiate possono esplodere se utilizzate con il prodotto. Non lasciare il prodotto incustodito quando è in uso. Non tentare di avviare una batteria danneggiata o congelata. Utilizzare il prodotto solo con le batterie della tensione raccomandata. Utilizzare il prodotto in aree ben ventilate.

Incendi. Il prodotto è un dispositivo elettrico che emette calore e potrebbe provocare ustioni. Non coprire il prodotto. Non fumare o usare alcuna fonte di scintille elettriche o fiamme vive quando il prodotto è in funzione. Tenere il prodotto lontano da materiali combustibili.

Lesioni agli occhi. Indossare occhiali protettivi quando si utilizza il prodotto. Le batterie possono esplodere e causare detriti volanti. L'acido delle batterie può provocare irritazione agli occhi e alla pelle. In caso di contatto con gli occhi o la pelle, sciacquare immediatamente l'area con acqua corrente pulita e contattare un centro antiveneni immediatamente.

Gas esplosivi. Lavorare in prossimità di una batteria al piombo è pericoloso. Le batterie generano gas esplosivi durante il loro normale funzionamento. Per ridurre il rischio di esplosione della batteria, seguire tutte le istruzioni di sicurezza, quelle indicate dal produttore della batteria e quelle stabilite dal produttore di qualsiasi apparecchiatura destinata ad essere utilizzata in prossimità della batteria. Verificare le avvertenze presenti su questi prodotti e sul motore.

Attenzione: Tenere fuori dalla portata dei bambini

Attenzione: Quando Venture Jump non è in uso, tenere sempre inserita la spina impermeabile in modo da coprire le uscite in qualsiasi momento

IMPORTANTE:

Se sono rimaste inutilizzate a lungo, le batterie potrebbero non funzionare correttamente a causa dell'autoscarica o solfatazione. Non utilizzare questo avviatore di emergenza su tali batterie guaste.

Caricare completamente il Venture Jump prima di utilizzarlo per la prima volta. Mantenere sempre in piena carica la batteria interna prima dell'uso.

Non esporre il Venture Jump a pioggia, acqua, vapore o condensa.

Non inserire corpi estranei oppure oggetti nel cavo di collegamento o nelle porte USB.

Non aprire il Venture Jump per caricare le batterie interne. Le batterie non sono sostituibili.

Non utilizzare il Venture Jump in spazi ristretti e pieni di fumo come la stiva di una barca a motore.

Non usare il Venture Jump vicino a serbatoi di propano.

I morsetti del Venture Jump devono essere collegati alle polarità corrette del veicolo. **Un'inversione di polarità potrebbe danneggiare il Venture Jump.**

Non permettere che i morsetti si tocchino l'un l'altro o che si crei un collegamento elettrico tra di loro con un conduttore. Questo potrebbe danneggiare il Venture Jump e creare un pericolo.

Scollegare sempre i morsetti dal Venture Jump immediatamente dopo l'uso.

Non riporre il Venture Jump con i morsetti collegati.

Non esporre a temperature di lavoro superiori a 60 °C (140 °F) o inferiori a -20 °C (-13 °F). L'uso del Venture Jump al di sopra o al di sotto di queste temperature può ridurre la capacità della batteria interna o accorciarne la vita utile.

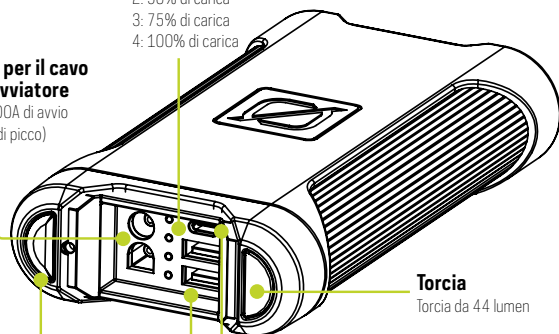
Che si tratti di una batteria del veicolo scarica o di un telefono cellulare scarico, è rassicurante sapere di avere la giusta alimentazione ed energia a portata di mano. Il Goal Zero Venture Jump è un utile batteria di avviamento e caricabatterie di emergenza. Perfetto da tenere nel vano portaoggetti o nei kit di emergenza. Per avviare i veicoli con i cavi o caricare il cellulare e altri dispositivi USB. La capacità della batteria da 10.000 mAh del Venture Jump e la corrente di picco di 800A aiutano nelle emergenze. La torcia di emergenza permette di vedere facilmente sotto il cofano del veicolo e la modalità S.O.S permette di essere visti facilmente.

Indicatori luminosi della batteria

- 1: 25% di carica
- 2: 50% di carica
- 3: 75% di carica
- 4: 100% di carica

Porta per il cavo dell'avviatore

12V, 400A di avvio
(800A di picco)



Torcia
Torcia da 44 lumen

Porta 1A USB-C (entrata)
5-9V, fino a 2A (18W max), regolato

Porta uscita 1 USB-A

5V fino a 2.1 A (10.5W max), regolato

Porta uscita 2 USB-A

5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18 W max), regolato

Pulsante dell'alimentazione della batteria

Indicatore del livello della batteria e pulsante della torcia

Il Venture Jump è già parzialmente caricato ma dovrebbe essere completamente caricato prima dell'uso. Collegare il cavo di ricarica USB incluso alla porta di ingresso USB-C e caricare da qualsiasi porta, come per esempio un adattatore CA, un caricatore per auto o un computer portatile.

Per controllare lo stato di carica della batteria interna, premere il pulsante di accensione della batteria, le spie LED indicano lo stato di carica della batteria interna. Durante la carica, le spie LED si accendono e lampeggiano uno dopo l'altra fino alla carica completa. La carica è completa quando tutte e 4 le spie LED sono blu e fisse.

ATTENZIONE: Il tempo per caricare una Venture Jump varia in base al livello di carica iniziale e alla fonte di alimentazione utilizzata: si stima che siano necessarie 3 ore per una ricarica completa con una fonte da 18 W.

Torcia a LED:

1. Tenere premuto il pulsante di accensione della batteria per più di 3 secondi per accendere la torcia
2. Premere di nuovo per attivare la modalità di luce lampeggiante
3. Premere di nuovo per attivare la modalità S.O.S.
4. Premere di nuovo per spegnere la torcia

ATTENZIONE: Non si può accendere la torcia quando la batteria è in carica o quando i LED indicatori della batteria indicano che l'energia della batteria interna è esaurita.

COSA C'È NELLA SCATOLA



VENTURE JUMP



DA USB-C A USB-A



CAVI DELL'AVVIATORE

Assicurarsi che il Venture Jump sia completamente carico. Leggere attentamente e assicurarsi di aver compreso il manuale di fabbrica del veicolo in merito alle precauzioni specifiche e ai metodi indicati per l'avviamento del veicolo stesso. Il Venture Jump è adatto solo per l'avviamento di batterie al piombo da 12 volt.

Passo 1. Collegare alla batteria

1a. Collegare saldamente il morsetto rosso con il segno positivo (+) dal cavo dell'avviatore al polo positivo della batteria, tipicamente contrassegnato da queste lettere o simboli (POS, P, +).

1b. Collegare saldamente il morsetto nero con il segno negativo (-) dal cavo dell'avviatore al polo negativo della batteria, tipicamente contrassegnato da queste lettere o simboli (NEG, N, -).

Fase 2: Collegare il Venture Jump

Inserire saldamente i cavi elettrici di collegamento nella porta dei cavi di collegamento sul Venture Jump assicurandosi di orientare correttamente il cavo nella porta. Una volta inserito nel Venture Jump, NON permettere che i morsetti positivo e negativo della batteria si tocchino o si colleghino tra di loro perché la conseguenza sarà la creazione di scintille e potenziali danni.

Fase 3: Avviamento di emergenza

Assicurarsi che tutti i carichi di energia del veicolo (fari, radio, aria condizionata, ecc.) siano spenti prima di tentare l'avviamento del veicolo.

Quando il Venture Jump è collegato, una luce verde fissa indicherà che il Jump è pronto all'uso. Attendere qualche secondo prima di tentare l'avvio, ma non più di 30 secondi. Tentare di avviare il veicolo girando la chiave di accensione o premendo il pulsante di accensione per un massimo di 5 secondi. Ogni singolo tentativo di avvio non dovrebbe durare più di 5 secondi. NON tentare più di cinque (5) avviamenti consecutivi in un periodo di quindici (15) minuti.

ATTENZIONE: Per ragioni di sicurezza, Venture Jump si spegne dopo 30 secondi. Se non si è in grado di completare con successo l'avviamento con cavi nei primi 30 secondi, è necessario scollegare i cavi dal Jump, rimuovere i cavi dalla batteria, e poi ricollegare il sistema prima di tentare nuovamente.

Passo 4: Rimozione dei cavi Venture Jumper

Una volta che si è avviato il veicolo, rimuovere i cavi di collegamento dalla porta dei cavi sul Venture Jump, quindi scollegate il morsetto rosso positivo (+) dalla batteria. Poi rimuovere il morsetto nero negativo (-) del cavo di collegamento dalla batteria.

ATTENZIONE: Il Venture Jump è un aiuto all'avviamento e non può sostituire completamente la potenza di una batteria originale. Se la batteria del veicolo è completamente scarica o difettosa, l'unità non avrà abbastanza potenza per avviare il veicolo.

INDICATORE LUMINOSO DEL CAVO DI COLLEGAMENTO

Rosso e verde alternati: I cavi di collegamento sono collegati al Venture Jump ma non alla batteria

Rosso fisso: La tensione di Venture Jump è troppo bassa per tentare un avviamento con i cavi o i cavi di collegamento sono collegati alla batteria ma non al Venture Jump

Verde fisso: I cavi sono collegati alla batteria e a Venture Jump e sono pronti ad avviare il veicolo

Rosso fisso e tono continuo: Indica che è stato rilevato un corto circuito.

Rosso fisso e segnale acustico: Indica l'inversione di polarità, i cavi positivo e negativo sono collegati ai poli sbagliati della batteria

D: Perché la mia attrezzatura non si carica?

R. Controllare il livello della batteria del Venture Jump premendo il pulsante dell'indicatore della batteria di alimentazione. Assicurarsi di usare i cavi certificati forniti con l'attrezzatura.

D: Il Venture Jump è completamente impermeabile?

R: Sì, con lo sportello impermeabile completamente chiuso, l'unità è classificata IP67: è protetta da polvere, sabbia e detriti, e può resistere all'immersione fino alla profondità di 1 metro d'acqua per almeno 30 minuti.

D: Come funziona la torcia elettrica?

R: Il Venture Jump ha una torcia elettrica incorporata da 44 lumen controllata dal pulsante di accensione della batteria. Consultare il manuale utente per le istruzioni.

D: Quanti avvii di emergenza sono possibili con una carica completa?

R: Sono possibili fino a 10 avvii con una carica completa. Raccomandiamo di ricaricare il Venture Jump dopo ogni utilizzo.

Venture Jump

TEMPI DI RICARICA:

Fonte USB-C	3 ore
-------------	-------

BATTERIA:

Chimica delle celle	Polimero agli ioni di litio
Capacità celle	37 Wh (14,8 V, 2500 mAh)
Equivalente di una singola cella	10000mAh @ 3,7 V
Cicli vitali	Centinaia di cicli
Durata di conservazione (dalla produzione alla vendita)	Tenere collegato, o ricaricare ogni 3-6 mesi
Fusibili	Nessuno
Sistema di gestione	Ricarica e protezione a basso consumo integrata

PORTE:

Porta 1 USB-A (uscita)	5V fino a 2.1 A (10.5W max) regolato
Porta 2 USB-A (uscita)	5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18 W max), regolato
Porta USB-C (entrata)	5-9V, fino a 2A (18W max), regolata
Avviatore di emergenza	12V, 400A di avvio (800A di picco)

CAVO:

Gabbia	10 AWG
Lunghezza	14,5 pollici (36,8 cm)

GENERALE:

Valutazione IP	IP67
Incatenabile	No
Peso	24,28 once (688 g)
Dimensioni	7,1 x 3,9 x 1,5 pollici (18,1 x 10 x 3,8 cm)
Temperatura operativa di esercizio	-13 - 140 F (-25-60 C)
Certificazioni	  
Garanzia	12 mesi



重要な安全注意事項



この製品を使用する前に、すべての安全情報を読んで理解してください。これらの安全指示に従わないと、感電、爆発、または火災が発生し、重傷、死亡、または物的損害が発生する可能性があります。

感電。製品は、感電して重傷を負う可能性のある電気機器です。電源コードを切断しないでください。

爆発。監視されていない、互換性のない、または損傷したバッテリーは、製品と一緒に使用すると爆発する可能性があります。使用中は製品を放置しないでください。損傷または凍結したバッテリーをジャンプスタートしようとしないでください。推奨電圧のバッテリーのみを使用してください。換気の良い場所で製品を使用してください。

火災。製品は、熱を放出し、火傷を引き起こす可能性のある電気機器です。製品を覆わないでください。製品を使用するときは、喫煙したり、電氣的火花や火の発生源となるものを使用したりしないでください。製品を可燃物から遠ざけてください。

目の怪我。製品を使用するときは、目の保護具を着用してください。バッテリーは爆発して、破片を飛散させる可能性があります。バッテリーの酸は、目や皮膚の炎症を引き起こす可能性があります。目や皮膚が汚染された場合は、患部をきれいな水で洗い流し、直ちに毒物管理に連絡してください。

爆発性ガス。鉛蓄電池の近くで作業するのは危険です。バッテリーは、通常のバッテリー動作中に爆発性ガスを発生します。バッテリーの爆発のリスクを減らすために、すべての安全情報の指示と、バッテリーの製造元およびバッテリーの近くで使用することを目的としたすべての機器の製造元によって公開されている指示に従ってください。これらの製品およびエンジンの注意マークを確認してください。

警告：子供の手の届かない場所に保管してください

警告：ベンチャージャンプを使用しないときは、常にポートを覆うために防水ブラグを挿入する必要があります



注意



重要：

長期間使用されていないバッテリーは、自己放電や硫酸化により正常に動作しない場合があります。このような故障したバッテリーには、このジャンプスタータを使用しないでください。

初めて使用する前に、ベンチャージャンプを完全に充電してください。使用する前に、必ず内蔵バッテリーを完全に充電してください。

ベンチャージャンプポートを雨、水、蒸気、または結露に直接さらさないでください。

ジャンパーケーブルやUSBポートに異物や物体を挿入しないでください。

内部バッテリーを交換するためにベンチャージャンプを開かないでください。バッテリーは交換できません。

モーターポートの船倉など、煙が充満した限られた場所でベンチャージャンプを使用しないでください。

プロパンタンクの近くでベンチャージャンプを使用しないでください。

ベンチャージャンプのクランプは、車両の正しい極性に接続する必要があります。極性が反転すると、ベンチャージャンプが損傷する可能性があります。

クランプが互いに接触したり、導体でクランプを電氣的に接続したりしないでください。これにより、ベンチャージャンプが損傷し、危険が生じる可能性があります。

使用後は必ずベンチャージャンプからクランプを外してください。

クランプを接続した状態でベンチャージャンプを保管しないでください。

140°F (60°C) を超える温度または -13°F (-20°C) 未満の温度にさらさないでください。これらの温度より上または下でベンチャージャンプを使用すると、内部バッテリーの容量が減少したり、バッテリーの耐用年数が短くなったりする可能性があります。

あなたのギアを知りましょう

車両のバッテリーあるいは携帯電話のバッテリー切れていても、手元に電力があることを知っておくとよいです。Goal Zeroベンチャージャンプは、緊急ジャンプスタータ兼パワーバンクです。グローブボックスや緊急キットに最適です。車両をジャンプスタートするか、携帯電話やその他のUSBデバイスを充電します。ベンチャージャンプの10,000mAhのバッテリー容量とピーク800Aの出力であなたのニーズに応えます。非常用懐中電灯を使用すると、車のボンネットの下を簡単に見ることができ、S.O.Sモードを使用すると簡単に見ることができます。

バッテリーインジケータライト

1:25% 充電
2:50% 充電
3:75% 充電
4:100% 充電

ジャンパーケーブルポート

12V、400A始動
(800Aピーク)

懐中電灯
44ルーメンの懐中電灯

USB-C 入力ポート

5-9V、最大2A (最大18W)、調整済み

USB-A出力ポート1

5V、最大2.1A (最大10.5W)、調整済み

USB-A出力ポート2

5V/2.1A、9V/2A、12V/1.5A (最大18W)、調整済み

バッテリー電源ボタン

バッテリーレベルインジケータと懐中電灯ボタン

使用前に充電する ▲

ベンチャージャンプは箱から出して部分的に充電されており、使用する前に完全に充電する必要があります。付属のUSB充電ケーブルをUSB-C入力ポートに接続し、ACアダプタ、車の充電器、ラップトップなどの電源ポートから充電します。

内蔵バッテリーの充電状態を確認するには、バッテリー電源ボタンを押します。LEDライトが内蔵バッテリーの充電状態を示します。充電中は、LEDが点灯し、完全に充電されるまで交互に点滅します。これは、4つのLEDがすべて青色に点灯している場合に表示されます。

注意：ベンチャージャンプを充電する時間は、放電レベルと使用する電源によって異なります。18Wの電源を使用して、空から満充電までの推定時間は3時間です。

懐中電灯LED照明：

1. バッテリー電源ボタンを3秒押し続けると、懐中電灯がオンになります
2. もう一度押すと、ライトの点滅モードがアクティブになります
3. もう一度押すとS.O.Sモードがアクティブになります
4. もう一度押すと懐中電灯が消えます

注意：バッテリーの充電中、またはバッテリーインジケータLEDが内部バッテリーの電力が消費していることを示している場合、懐中電灯をオンにすることはできません。

箱の中に入っているもの



ベンチャージャンプ



USB-CからUSB-A



ジャンパーケーブル

ベンチャージャンプが完全に充電されていることを確認します。車両をジャンプスタートするための具体的な注意事項と推奨される方法については、車両の取扱説明書を注意深く読んで理解してください。ベンチャージャンプは、12ボルトの鉛蓄電池のみをジャンプスタートするためのものです。

ステップ1: バッテリーに接続します

1a. ジャンパーケーブルからの赤いプラス (+) クランプを、通常これらの文字または記号 (POS、P、+) でマークされたプラスのバッテリー端子にしっかりと接続します。

1b. ジャンパーケーブルからの黒いマイナス (-) クランプを、通常これらの文字または記号 (NEG、N、-) でマークされているバッテリーのマイナス端子にしっかりと接続します。

ステップ2: ベンチャージャンプに接続します

ジャンパーケーブルのリード線をベンチャージャンプのジャンパーケーブルポートにしっかりと挿入し、ケーブルがポート内で正しい方向に向いていることを確認します。ベンチャージャンプに挿入した後は、プラスとマイナスのバッテリークランプが互いに接触したり接続したりしないようにしてください。製品が火花を発生し、潜在的な危害を引き起こす可能性があります。

ステップ3: ジャンプスタート

車両をジャンプスタートする前に、車両のすべての電力負荷（ヘッドライト、ラジオ、エアコンなど）がオフになっていることを確認してください。

ベンチャージャンプが接続されると、緑色のライトが点灯し、ジャンプを使用する準備ができたことを示します。開始を試みる前に数秒待ちますが、30秒以内には開始してください。イグニッションキーを回すか、イグニッションボタンを押して車両を始動してみてください。各起動試行は5秒を超えてはなりません。15分以内に5回以上連続でジャンプスタートを行わないようにしてください。

注意: 安全上の理由から、ベンチャージャンプは30秒後にタイムアウトします。30秒前にジャンプスタートを正常に完了できない場合は、スマートケーブルをジャンプから外し、ケーブルをバッテリーから取り外し、システムを再接続してから再試行する必要があります。

ステップ4: ベンチャージャンパーケーブルの取り外し

車両を始動したら、ベンチャージャンプのジャンパーケーブルポートからジャンパーケーブルのリード線を取り外し、赤いプラス (+) クランプをバッテリーから外します。次に、バッテリーから黒いマイナス (-) クランプを取り外します。

注意: ベンチャージャンプはスタートアップエイドであり、元のバッテリーの電力を完全に置き換えることはできません。車両のバッテリーが完全に放電しているか故障している場合、ユニットには車両を始動するのに十分な電力がありません。

ジャンパーケーブルインジケータライト

赤色と緑色が交互に点灯: ジャンパーケーブルはベンチャージャンプに接続されていますが、バッテリーには接続されていません

赤色の点灯: ベンチャージャンプ電圧が低すぎてジャンプを試行できない、もしくはジャンパーケーブルがバッテリーに接続されていますが、ベンチャージャンプに接続されていません

緑色の点灯: ジャンパーケーブルはバッテリーとベンチャージャンプに接続されており、車両をジャンプスタートする準備ができています

赤色の点灯と連続トーン: 短絡が検出されたことを示します。

赤色の点灯とピープ音: 逆極性を示し、プラスとマイナスのケーブルが間違ったバッテリー端子に接続されています

Q:ギアが充電されないのはなぜですか？
A:パワーバッテリーインジケータボタンを押して、ベンチャージャンプのバッテリーレベルを確認します。ギアに付属の認定ケーブルを使用してください。

Q:ベンチャージャンプは完全防水ですか？
A:はい、防水プラグを完全に挿入した状態で、ユニットの定格はIP67で、ほこり、砂、破片から保護されており、最大1メートルの水に少なくとも30分間浸水に耐えることができます。

Q:懐中電灯のように機能しますか？
A: ベンチャージャンプには、バッテリー電源ボタンで制御される44ルーメンの懐中電灯が組み込まれています。手順については、ユーザーマニュアルを参照してください。

Q:フル充電から何回ジャンプスタートできますか？
A:フル充電から最大10回のジャンプスタートが可能です。毎回の使用後に、ベンチャージャンプを充電することをお勧めします。

ベンチャージャンプ	
充電時間:	
USB-Cソース	3 時間
バッテリー:	
セルの種類	リチウムイオンポリマー
セル容量	37Wh (14.8V, 2500mAh)
単一セルの場合	10000mAh @ 3.7V
充電寿命	数百回の充電が可能
バッテリーの保存期間	充電したままにするか、3〜6か月ごとに充電してください
ヒューズ	なし
管理システム	充電+バッテリー低下保護機能内蔵
ポート:	
USB-A ポート1 (出力)	5V、2.1A まで (最大 10.5W)、安定化
USB-A ポート2 (出力)	5V/2.1A、9V/2A、12V/1.5A (最大18W)、調整済み
USB-C ポート (入力)	5-9V、最大2A (最大18W)、調整済み
ジャンプスタータ	12V、400A始動 (800Aピーク)
ケーブル:	
ゲージ	10AWG
長さ	14.5 in (36.8 cm)
一般事項:	
IP定格	IP67
並列接続	不可
重量	24.28 oz (688 g)
寸法	7.1 x 3.9 x 1.5 インチ (18.1 x 10 x 3.8 cm)
動作温度	-13 ~ 140F (-25-60C)
認定	CE
保証	12 ヶ月



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES



LEES EN BEGRIJP ALLE VEILIGHEIDSINFORMATIE ALVORENS DIT PRODUCT TE GEBRUIKEN.. Het niet opvolgen van deze veiligheidsinstructies kan leiden tot ELEKTRISCHE SCHOK, EXPLOSIE of BRAND, wat kan leiden tot ERNSTIG LETSEL, DE DOOD of MATERIELE SCHADE.

Elektrische schok. Het product is een elektrisch apparaat dat een schok en ernstig letsel kan veroorzaken. Knip de stroomkabels niet door.

Explosie. Niet gemonitorde, incompatibele of beschadigde batterijen kunnen ontploffen bij gebruik met het product. Laat het product niet alleen achter als het in gebruik is. Probeer een beschadigde of bevroren batterij niet te overstarten. Gebruik het product alleen met batterijen met aanbevolen voltage. Gebruik het product in goed geventileerde ruimtes.

Brand. Product is een elektrisch apparaat dat hitte uitstoot en brandwonden kan veroorzaken. Bedek het product niet. Niet roken en geen enkele bron van elektrische vonken of vuur gebruiken als u met het product werkt. Houd het product uit de buurt van brandbaar materiaal.

Oogletsel. Draag oogbescherming bij het gebruik van dit product. Batterijen kunnen ontploffen en rondvliegend puin veroorzaken. Accuzuur kan oog- en huidirritatie veroorzaken. In geval van contaminatie van ogen of huid spoelt u het aangetaste gebied met schoon stromend water en neemt u onmiddellijk contact op met een antigifcentrum.

Explosieve gassen. Het is gevaarlijk om in de buurt van een loodzuurbatterij te werken. Batterijen genereren explosieve gassen tijdens normale batterijwerking. Om het risico op een explosie van de batterij te verminderen volgt u alle veiligheidsinstructies en de instructies van de fabrikant van de batterij en van alle apparatuur die in de buurt van de batterij gebruikt wordt op. Bekijk de waarschuwingstekens op deze producten en op de motor.

WAARSCHUWING: Buiten bereik van kinderen houden

WAARSCHUWING: Wanneer Venture Jump niet in gebruik is, moet er altijd een waterdichte plug worden geplaatst om de poorten af te dekken



VOORZICHTIG



BELANGRIJKE OPMERKING:

Batterijen die lang niet gebruikt zijn werken mogelijk niet goed meer vanwege zelfontlading of sulfatie. Gebruik deze jumpstarter niet met deze defecte batterijen.

Laad de Venture Jump volledig op voor het eerste gebruik. Houd de interne batterij altijd volledig opgeladen voor gebruik.

Stel de Venture Jump niet bloot aan regen, water, stoom of condensatie.

Steek geen vreemde bestanddelen of voorwerpen in de startkabel of usb-poorten.

Maak de Venture Jump niet open om de interne batterijen te wisselen. De batterijen kunnen niet vervangen worden.

Gebruik de Venture Jump niet in afgesloten, met rook gevulde ruimtes zoals het ruim van een motorboot.

Gebruik de Venture Jump niet in de buurt van propaantanks.

De klemmen van de Venture Jump moeten verbonden zijn met de juiste polariteiten van het voertuig. **Een polariteit-inversie zou de Venture Jump kunnen beschadigen.**

Zorg dat de klemmen elkaar niet aanraken en dat er geen elektrische verbinding is tussen de klemmen en een conductor. Dit zou de Venture Jump kunnen beschadigen en gevaar kunnen opleveren.

Maak de klemmen van de Venture Jump altijd direct na gebruik los

Bewaar de Venture Jump niet met verbonden klemmen.

Niet blootstellen aan werktemperaturen hoger dan 140°F (60°C) of lager dan -13°F (-20°C). Het gebruik van de Venture Jump bij temperaturen die hoger of lager dan deze zijn, kan het vermogen van de interne batterij verminderen of de levensduur van de batterij verkorten.

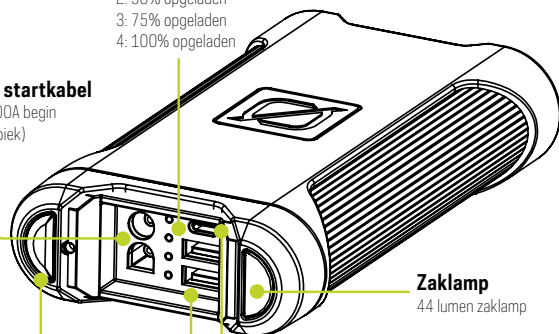
Of het nu een lege accu van een auto is of een lege mobiele telefoon, het is goed om te weten dat u stroom bij de hand heeft. De Goal Zero Venture Jump is uw favoriete jumpstarter voor noodgevallen en powerbank. Ideaal voor in het handschoenenkastje en ehbo-doozje. Jumpstart uw voertuig of laad uw mobiele telefoon en andere USB-apparaten op. Met het 10.000 mAh batterijvermogen en 800A piekvermogen van de Venture Jump zit u goed. Met de noodzaklamp kunt u gemakkelijk onder de motorkap van uw auto kijken en met de SOS-modus kunt u gemakkelijk gezien worden.

Batterijcontrole-lampjes

- 1: 25% opgeladen
- 2: 50% opgeladen
- 3: 75% opgeladen
- 4: 100% opgeladen

Poort startkabel

12V, 400A begin
(800A piek)



Zaklamp

44 lumen zaklamp

USB-C ingangspoort

5-9V, tot 2A (18W max), gereguleerd.

USB-A-uitgangspoort 1

5V, tot 2.1A (10.5W max), gereguleerd

USB-A Output Port 2

5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), gereguleerd

Toets batterijstroom

Toets batterijniveau indicator & zaklamp

De Venture Jump komt deels opgeladen uit de doos en moet voor gebruik volledig opgeladen zijn. Verbind de bijgevoegde USB-laadkabel met de USB-C invoerpoort en laad vanaf elke actieve poort, koppel een AC-adapter, auto-oplader of laptop.

Om de oplaadstatus van de interne batterij te bekijken drukt u op de knop batterijstroom. De LED-lampjes geven de oplaadstatus van de interne batterij aan. Bij het opladen gaan de LED-lampjes branden en knipperen om de beurt tot ze volledig zijn opgeladen. Dit wordt aangegeven als alle 4 LED-lampjes ononderbroken blauw zijn.

OPMERKING: De tijd om een Venture Jump op te laden varieert op basis van het ontladingsniveau en de gebruikte stroombron. Geschat wordt 3 uur van leeg naar vol met een 18W-bron.

Zaklamp LED-lampjes:

1. Houd de toets batterijstroom langer dan 3 seconden ingedrukt om de zaklamp aan te doen
2. Druk nogmaals om de knippermodus te activeren
3. Druk nogmaals op de SOS-modus te activeren
4. Druk nogmaals om de zaklamp uit te zetten

OPMERKING: De zaklantaarn kan niet aangezet worden als de batterij wordt opgeladen of als de indicator LED-lampjes aangeven dat de interne batterij leeg is.

WAT ZIT ER IN DE DOOS



VENTURE JUMP



USB-C TO USB-A



STARTKABELS

Zorg ervoor dat de Venture Jump volledig is opgeladen. Lees de gebruikershandleiding van het voertuig zorgvuldig en begrijp de specifieke voorzorgsmaatregelen en aanbevolen methodes voor het jumpstarten van het voertuig. De venture Jump dient uitsluitend voor het jumpstarten van 12-volt loodzuurbatterijen.

Stap 1. Verbind de batterij

1a. Sluit de rode klem met positief (+) van de startkabel stevig aan op de positieve aansluitpool van de batterij, gewoonlijk gemarkeerd door deze letters of symbool (POS, P, +).

1b. Sluit de zwarte klem met negatief (-) van de startkabel stevig aan op de negatieve aansluitpool van de batterij, gewoonlijk gemarkeerd door deze letters of symbool (NEG, N, -).

Stap 2: Verbind met de Venture Jump

Steek de jumperkabels stevig in de jumper kabelpoort op de Venture Jump en zorg ervoor dat u de kabel correct in de poort plaatst. Eenmaal in de Venture Jump geplaatst, zorgt u dat de positieve en negatieve batterijklemmen elkaar NIET aanraken en GEEN verbinding met elkaar hebben, aangezien het product vonken zal genereren en mogelijk schade aan kan brengen.

Stap 3: Jumpstarten

Zorg dat alle stroombelastingen van het voertuig (koplampen, radio, airconditioning, enz.) uitgeschakeld zijn voordat u de auto probeert te jumpstarten.

Als de Venture Jump eenmaal verbonden is, geeft een continu brandend groen licht aan dat de Jump klaar voor gebruik is. Wacht enkele seconden alvorens u probeert te starten, maar niet meer dan 30 seconden. Probeer uw voertuig te starten door de contactsleutel om te draaien of door de startknop ingedrukt te houden. Elke startpoging mag niet langer dan 5 seconden duren. Probeer NIET meer dan vijf (5) keer achterelkaar te jumpstarten in een periode van vijftien (15) minuten.

OPMERKING: Om veiligheidsredenen zal de Venture Jump na 30 seconden een time-out krijgen. Als u de jumpstart niet binnen 30 seconden kunt realiseren, moet u de startkabels losmaken van de Jump, de kabels van de accu verwijderen en vervolgens het systeem loskoppelen alvorens het opnieuw te proberen.

Stap 4: Het verwijderen van de startkabels

Als u het voertuig gestart heeft, verwijder dan de jumper startkabels van de jumper kabelpoort op de Venture Jump, maak dan de rode positieve jumper kabelklem los van de accu. Verwijder vervolgens de zwarte negatieve (-) jumper kabelklem van de accu.

OPMERKING: De Venture Jump is een startmiddel en kan de kracht van een originele accu niet volledig vervangen. Als de accu van uw voertuig helemaal leeg of defect is, heeft de unit voldoende stroom om uw voertuig te starten.

JUMPER KABEL CONTROLELAMPJE

Rood en groen wisselend: Jumperkabels zijn verbonden met de Venture Jump maar niet met de accu

Ononderbroken rood: Voltage van de Venture Jump is te laag om starten te proberen of de jumperkabels zijn verbonden met de accu maar niet met de Venture Jump

Ononderbroken groen: Jumperkabels zijn verbonden met de accu en de Venture Jump en klaar om het voertuig te starten

Ononderbroken rood en continue toon: Geeft aan dat kortsluiting is vastgesteld

Ononderbroken rood en piepend: Geeft omgekeerde polariteit aan, de positieve en negatieve kabels zijn aan de verkeerde accupolen bevestigd

V: Waarom laadt mijn apparatuur niet op?

A: Controleer het batterijniveau van de Venture Jump door de knop batterijstroomindicator in te drukken Zorg dat u de gecertificeerde kabels die met uw apparatuur geleverd werden gebruikt.

V: Is de Venture Jump volledig waterproof?

A: Ja, als de waterproof deur volledig gesloten is wordt de unit beoordeeld op IP67 en is hij beschermd tegen stof, zand en vuil en is hij bestand tegen onderdompeling in water tot 1 meter voor ten minste 30 minuten.

V: Hoe werkt de zaklamp-functie?

A: De Venture Jump heeft een ingebouwde 44 lumen zaklamp die bediend wordt door de knop batterijstroom. Zie gebruikershandleiding voor aanwijzingen.

V: Hoeveel jump starts zijn mogelijk bij volledige oplading?

A: Tot 10 jump starts zijn mogelijk bij volledige oplading. We raden aan de Venture Jump na elk gebruik op te laden.

Venture Jump	
LAADTIJDEN:	
USB-C bron	3 uur
ACCU:	
Celchemie	Li-ion Polymeer
Celvermogen	37Wh (14,8V, 2500mAh)
Equivalente capaciteit van één cel	10000mAh @ 3.7V
Levenscyclussen	Honderden cyclussen
Houdbaarheid	Ingeplugd houden of elke 3 tot 6 maanden opladen
Zekeringen	Geen
Managementsysteem	Ingebouwde bescherming laden en batterij bijna leeg
POORTEN:	
USB-A poort 1 (uitvoer)	5V, tot 2.1A (10.5W max), gereguleerd
USB-A poort 2 (uitvoer)	5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), gereguleerd
USB-C poort (invoer)	5-9V, tot 2A (18W max), gereguleerd.
Jump Starter	12V, 400A begin (800A peak)
KABEL:	
Meter	10AWG
Lengte	14,5 in (36,8 cm)
ALGEMEEN:	
IP Beoordeling	IP67
Te koppelen	Nee
Gewicht	24,28 oz (688 gr)
Afmetingen	7,1 x 3,9 x 1,5 in (18,1 x 10 x 3,8 cm)
Gebruikstemperatuur	-13 ~ 140F (-25-60C)
Certificaten	  
Garantie	12 maanden



INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA IMPORTANTES



LEIA E ENTENDA TODAS AS INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA ANTES DE USAR ESTE PRODUTO. O não cumprimento destas instruções de segurança pode resultar em CHOQUE ELÉTRICO, EXPLOÇÃO, INCÊNDIO, que pode resultar em FERIMENTOS GRAVES, MORTE ou DANOS MATERIAIS.

Choque Elétrico. O produto é um dispositivo elétrico que pode originar choques e causar ferimentos graves. Não corte os cabos de alimentação.

Explosão. Baterias não monitorizadas, incompatíveis ou danificadas podem explodir se usadas com o produto. Não deixe o produto sem supervisão durante o uso. Não tente ligar uma bateria danificada ou congelada. Use o produto apenas com baterias de voltagem recomendada. Opere o produto em áreas bem ventiladas.

Fogo. O produto é um dispositivo elétrico que emite calor e pode causar queimaduras. Não cubra o produto. Não fume ou use qualquer fonte de faísca elétrica ou fogo ao operar o produto. Mantenha o produto longe de materiais combustíveis.

Lesão ocular. Use proteção para os olhos ao operar o produto. As baterias podem explodir e causar destroços. O ácido da bateria pode causar irritação nos olhos e na pele. No caso de contaminação dos olhos ou da pele, lave a área afetada com água limpa corrente e entre imediatamente em contacto com o serviço de controlo de intoxicações.

Gases Explosivos. Trabalhar nas proximidades de uma bateria de chumbo-ácido é perigoso. As baterias geram gases explosivos durante a operação normal da bateria. Para reduzir o risco de explosão da bateria, siga todas as instruções de segurança, incluindo aquelas publicadas pelo fabricante da bateria e pelo fabricante de qualquer equipamento destinado a ser usado nas proximidades da bateria. Revise as marcações de advertência nesses produtos e no motor.

Aviso: Mantenha fora do alcance das crianças

Aviso: Quando o Venture Jump não estiver em utilização, a tomada à prova de água tem de estar sempre inserida



ATENÇÃO



IMPORTANTE:

As baterias que não forem usadas por um período longo tempo podem não funcionar corretamente devido à autodescarga ou sulfatação. Não use este auxiliar de arranque em baterias com defeito.

Carregue o Venture Jump completamente antes de o utilizar pela primeira vez. Mantenha sempre a bateria interna totalmente carregada antes de usar!

Não exponha o Venture Jump à chuva, água, vapor ou condensação.

Não insira objetos estranhos no cabo de arranque ou portos USB.

Não abra o Venture Jump para carregar as baterias internas. As baterias não podem ser substituídas.

Não use o Venture Jump em espaços confinados e cheios de fumo, como no porão de um barco a motor.

Não use o Venture Jump na proximidade de tanques de propano.

Os grampos do equipamento de arranque devem ser conectados às polaridades corretas do veículo. **Uma inversão de polaridade pode danificar o Venture Jump.**

Não faça os grampos tocarem-se nem crie uma conexão elétrica entre eles com uma peça de metal ou um condutor. Isto pode danificar o Venture Jump e criar perigo.

Desconecte sempre o conector dos grampos imediatamente após o uso.

Não armazene o Venture Jump com os grampos ligados.

Não exponha a temperaturas superiores a 60°C ou inferiores a -20°C. Usar o Venture Jump acima ou abaixo destas temperaturas pode reduzir a capacidade da bateria interna ou diminuir o tempo de vida útil da bateria.

Quer seja uma bateria de automóvel ou um telemóvel descarregado, é bom saber que há energia sempre à mão. O Goal Zero Venture Jump é o seu carregador portátil de emergência. Perfeito para o porta-luvas e para kits de emergência. Arranque o seu carro ou carregue o telemóvel e outros dispositivos USB. A capacidade da bateria do Venture Jump de 10,000 watts e 800A são de grande ajuda para si. A luz da lanterna de emergência permite que veja facilmente sob o capô ou o modo SOS permite que seja visto facilmente.

Luzes do Indicador de bateria

- 1: 25% carga
- 2: 50% carga
- 3: 75% carga
- 4: 100% carga

Porta de Cabo Jumper

12V, 400A arranque
(800A máximo)

Lanterna

Lanterna
44 lúmens

Entrada USB - C

5-9 V, até 2A (18W máx.), regulado

Porta de saída 1 USB-A

5V, até 2.1A (10.5W máx.), regulado

Porta de saída 2 USB-A

5V/1A, 9V/2A, 12V/2.5A (18W máx.), regulado

Botão de Energia da Bateria

Lanterna e indicador de nível de bateria

O Venture Jump vem parcialmente carregado fora da caixa e precisa de ser totalmente carregado antes de ser utilizado. Ligue o cabo de carga USB incluído à porta de entrada USB-C e carregue a partir de qualquer porta alimentada, ligue um adaptador CA, carregador de carro ou portátil.

Para verificar o estado de carga da bateria interna, prima o botão de alimentação da bateria, as luzes LED indicam o estado de carga da bateria interna. Durante o carregamento, os LEDs acendem e piscam um após o outro até estarem totalmente carregados. Isso é indicado quando todos os 4 LEDs estão azuis.

NOTA: O tempo para carregar um Venture Jump será diferente com base no nível de descarga e na fonte de energia usada, estima-se que esteja a 3 horas de vazio para cheio com uma fonte de 18W.

Lanterna com iluminação LED:

1. Pressione e sustenha o botão indicador energia durante mais de 3 segundos para ligar a lanterna.
2. Pressione de novo para ativar o modo pisca
3. Clique novamente para ativar o modo S.O.S.
4. Pressione de novo para desligar o modo pisca

NOTA: A lanterna não pode ser ligada ao carregar a bateria ou quando os LEDs indicam que a bateria interna está fraca.

O QUE ESTÁ NA CAIXA



VENTURE JUMP



USB-C A USB-C



CABOS JUMPER

Certifique-se de que o equipamento de arranque está totalmente carregado. Leia atentamente e entenda o manual do proprietário do veículo sobre precauções específicas e métodos recomendados para arrancar o veículo. O VENTURE JUMPSTARTER destina-se apenas a baterias de chumbo-ácido de 12 volts.

Passo 1. Conectar à Bateria.

1a. Ligue bem a braçadeira vermelha com o positivo (+) do cabo de arranque ao terminal positivo da bateria, normalmente marcado por estas letras ou símbolo (POS, P, +).

1b. Ligue bem o grampo preto com o cabo negativo (-) do cabo de arranque ao terminal de baterias negativo normalmente marcado por estas letras ou símbolo (NEG, N, -).

Passo 2: Usar o Venture Jump

Insira firmemente os cabos da ponte na porta do cabo de arranque certificando-se de que orienta corretamente o cabo na porta. Uma vez inserido no Venture Jump NÃO permita que os grampos positivos e negativos da bateria toquem ou se conectem entre si, uma vez que o produto irá gerar faíscas e potenciais danos.

Passo 3: Ligar o equipamento de arranque

Certifique-se de que todas as cargas de energia do veículo (faróis, rádio, ar condicionado, etc.) estejam desligadas antes de tentar arrancar o veículo.

Uma vez ligado o Venture Jump, uma luz verde sólida indicará que o Salto está pronto a ser utilizado. Aguarde alguns segundos antes de tentar começar, mas não mais de 30 segundos. Tente ligar o veículo rodando a chave de ignição ou premindo o botão de ignição. Cada tentativa de arranque não deve exceder 5 segundos. Não tente mais do que cinco (5) arranques consecutivos num período de quinze (15) minutos.

NOTA: Por razões de segurança, o Venture Jump vai esgotar-se após 30 segundos. Se não conseguir completar o arranque antes de 30 segundos, terá de desligar os cabos inteligentes do Jump, retirar os cabos da bateria e, em seguida, voltar a ligar o sistema antes de voltar a tentar.

Passo 4: Remoção de cabos de Arranque

Uma vez iniciado o veículo, retire os cabos da ponte da porta do cabo da ponte de arranque e, em seguida, desligue o grampo vermelho positivo do cabo da bateria. Depois retire o cabo do grampo negativo preto da bateria.

NOTA: O Venture Jump é um auxiliar de arranque e não pode substituir totalmente a energia de uma bateria original. Se a bateria do seu veículo estiver completamente descarregada ou com algum defeito, o Jump não terá energia suficiente para fazer arrancar o veículo.

LUZ INDICADOR DO CABO DE ARRANQUE:

Verde e Vermelho Alternados: Os cabos de arranque estão ligados ao Venture Jump mas não ligados à bateria.

Vermelho Fixo: A voltagem do Venture Jump é demasiado baixa para tentar que os cabos de arranque estejam ligados à bateria, mas não ligados ao Salto de Risco

Verde Fixo: Os cabos de arranque estão ligados à bateria e ao Venture Jump e estão prontos para arrancar o veículo

Vermelho Fixo e Tom Contínuo: Indica que foi detectado uma falha.

Vermelho Fixo e a Piscar: Indica polaridade inversa, os cabos positivos e negativos estão ligados aos terminais de bateria incorretos

P. P: Porque é que o meu equipamento não está a carregar?
A. Verifique o nível da bateria do Venture 35 pressionando o botão indicador de energia da bateria. Certifique-se de usar os cabos certificados que acompanham o seu equipamento.

P. O Venture 75 é totalmente à prova de água?
A: Sim, com a porta à prova de água totalmente fechada, a unidade é classificada em IP67 e é protegida contra pó, areia e detritos, e pode resistir à submersão de até 1 metro de água durante pelo menos 30 minutos.

P. Como funciona a lanterna?
A: O Venture 44 tem uma lanterna embutida de 60 lúmens controlada pelo botão de energia indicador de bateria. Leia as indicações do manual de instruções.

P. Quantos arranques são possíveis com uma carga completa?
A: São possíveis cerca de 10 arranques com uma carga completa. Recomendamos que recarregue o Venture Jump depois de cada utilização.

Venture Jump	
TEMPOS DE CARREGAMENTO:	
Fonte USB-C	3 horas
BATERIA:	
Química das células	Polímero de íon-lítio
Capacidade da célula	37Wh (14,8V, 2500mAh)
Capacidade equivalente de cada célula	10000mAh @ 3.7V
Ciclos de utilização	Centenas de ciclos
Vida útil	Mantenha ligado, ou carregue a cada 3-6 meses
Fusíveis	Nenhum
Sistema de Gestão	Carregamento e proteção incluída em baixa bateria.
LIGAÇÕES:	
1 Ligação USB-A (saída)	5V, até 2,1 A (10,5 W máx.), regulado
2 Ligação USB-A (saída)	5V/1A, 9V/2A, 12V/2,5A (18W max), regulado
Ligação USB-C (entrada)	5-9 V, até 2A (18W máx.), regulado
Jump Starter	12V, 400A arranque (800A máximo)
CABO:	
Bitola	10AWG
Comprimento	14.5 in (36.8 cm)
GERAL:	
Rating IP	IP67
Ligado	Não
Peso	24.28 oz (688 g)
Dimensões	7.1 x 3.9 x 1.5 in (18.1 x 10 x 3.8 cm)
Temperatura operacional de uso	-25°-60°C
Certificações	®   
Garantias	12 meses



VIKTIGA SÄKERHETSINSTRUKTIONER



LÄS OCH FÖRSTÅ ALL SÄKERHETSINFORMATION INNAN DU ANVÄNDER DEN HÄR PRODUKTEN. Underlåtenhet att följa dessa säkerhetsanvisningar kan leda till ELEKTRISKA STÖTAR, EXPLOSION eller BRAND som kan leda till ALLVARLIGA SKADOR, DÖDSFALL eller MATERIELLA SKADOR.

Elstötår. Produkten är en elektrisk enhet som kan orsaka elstötår och allvarliga skador. Kapa inte nätsladdarna.

Explosion. Övervakade, inkompatibla eller skadade batterier kan explodera om de används tillsammans med produkten. Lämna inte produkten utan uppsikt när den används. Försök inte starta ett skadat eller fruset batteri. Använd endast produkten med batterier med rekommenderad spänning. Använd produkten på välventilerade platser.

Brand. Produkten är en elektrisk enhet som avger värme och kan orsaka brännskador. Täck inte över produkten. Rök inte eller använd något som avger elektriska gnistor eller eld när produkten används. Håll produkten borta från brännbara material.

Ögonskada. Bär skyddsglasögon när du använder produkten. Batterierna kan explodera och orsaka flygande material. Batterisyra kan orsaka ögon- och hudirritation. Vid kontaminering av ögon eller hud, spola det drabbade området med rinnande rent vatten och kontakta giftinformationscentralen omedelbart.

Explosiva gaser. Att arbeta i närheten av ett blysyrbatteri är farligt. Batterier genererar explosiva gaser under normal batteridrift. För att minska risken för batteriexplosion, följ alla säkerhetsinstruktioner och de som publiceras av batteritillverkaren och tillverkaren av all utrustning som är avsedd att användas i närheten av batteriet. Granska varningsmärkningar på dessa produkter och på motorn.

WARNING: Förvaras utom räckhåll för barn

WARNING: När Venture Jump inte används måste en vattentät plugg sättas in för att alltid täcka över portarna



VARNING



VIKTIGT:

Batterier som inte har använts under lång tid kanske inte fungerar som de ska på grund av urladdning eller sulfatering. Använd inte denna starthjälp på sådana defekta batterier.

Ladda Venture Jump till fullt innan du använder den för första gången. Håll alltid det interna batteriet fulladdat före användning.

Utsätt inte Venture Jump-portarna för regn, vatten, ånga eller kondens. Stoppa inte in främmande föremål i startkabeln eller USB-portarna.

Öppna inte Venture Jump för att byta de interna batterierna. Batterierna kan inte bytas.

Använd inte Venture Jump i trånga rökfyllda utrymmen som i lastrummet på en motorbåt.

Använd inte Venture Jump nära propantankar.

Klämmorna på Venture Jump måste anslutas till fordonets korrekta polariteter. **En invertering av polariteten kan skada Venture Jump.**

Låt inte klämmorna vidröra varandra eller upprätta en elektrisk anslutning mellan dem med en ledare. Detta kan skada Venture Jump och skapa fara.

Koppla alltid bort klämmorna från Venture Jump omedelbart efter användning.

Förvara inte Venture Jump med klämmorna anslutna.

Utsätt inte för temperaturer som är högre än 60°C (140°F) eller lägre än -20°C (-13°F). Om du använder Venture Jump över eller under dessa temperaturer kan du minska kapaciteten hos det interna batteriet eller förkorta batteriets livslängd.

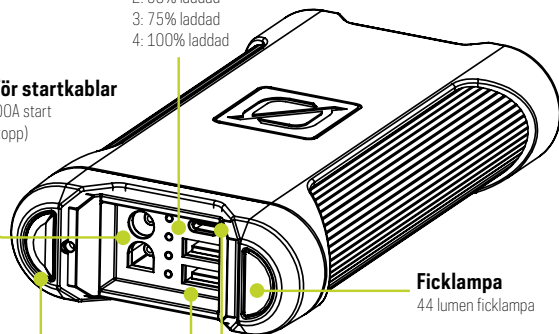
Oavsett om det är ett dött fordonsbatteri eller en död mobiltelefon är det bra att veta att du har ström till hands. Goal Zero Venture Jump är din starthjälp och powerbank. Perfekt för handskfacket och första hjälpen lådan. Starta ditt fordon eller ladda din mobiltelefon och andra USB-enheter. Venture Jumps batterikapacitet på 10 000 mAh och högsta uteffekt på 800A har det du behöver. Nödficklampan gör att du enkelt kan se under motorhuven på ditt fordon och SOS-läget gör att du syns.

Batteriindikator

- 1: 25% laddad
- 2: 50% laddad
- 3: 75% laddad
- 4: 100% laddad

Port för startkablar

12V, 400A start
(800A topp)



Ficklampa

44 lumen ficklampa

USB-C ingångsport

5-9V, upp till 2A (18W max), reglerad

USB-A uttagsport 1

5V, upp till 2,1A (10,5W max), reglerad

USB-A uttagsport 2

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), reglerad

Batteriströmbrytare

Indikator för batterinivå & knapp för ficklampa

Venture Jump är delvis laddad i förpackningen och bör laddas fullt innan den används. Anslut den medföljande USB-laddningskabeln till USB-C-ingången och ladda från valfri strömport, som en nätadapter, billaddare eller bärbar dator.

För att kontrollera laddningsstatusen för det interna batteriet trycker du på batteriströmbrytaren, LED-lamporna indikerar laddningsstatusen för det interna batteriet. Vid laddning tänds LED-lamporna och blinkar en efter en tills den är fulladdad. Detta indikeras när alla 4 LED lyser statiskt blått.

OBS: Tiden att ladda en Venture Jump kommer att skilja sig åt beroende på urladdningsnivå och strömkällan som används. Det tar uppskattningsvis 3 timmar från tomt till fullt med en 18W källa.

Ficklampa med LED-ljus:

1. Tryck och håll ned batteriströmbrytaren i 3 sekunder för att sätta igång ficklampan
2. Tryck igen för att aktivera blinkande läge.
3. Tryck igen för att aktivera SOS-läget.
4. Tryck igen för att stänga av ficklampan.

OBS: Ficklampan kan inte sättas igång när batteriet laddas eller när batteriindikatorns lysdioder indikerar att det interna batteriets ström är slut.

VAD SOM FINNS I FÖRPACKNINGEN



VENTURE JUMP



USB-C TILL USB-A



STARTKABLAR

Se till att Venture Jump är fulladdad. Läs noggrant igenom och förstå bruksanvisningen för fordonet gällande specifika försiktighetsåtgärder och rekommenderade metoder för att starta fordonet. Venture Jump är endast till för att starta 12-volts blybatterier.

Steg 1. Anslut till batteriet

1a. Anslut den positiva (+) röda klämman på startkabeln till den positiva batteripolen, vanligtvis markerad med dessa bokstäver eller symboler (POS, P, +).

1b. Anslut den negativa (-) svarta klämman på startkabeln till den negativa batteripolen, vanligtvis markerad med dessa bokstäver eller symboler (NEG, N, -).

Steg 2. Anslut till Venture Jump

Sätt i startkablarna ordentligt i startkabelporten på Venture Jump och se till att placera kabeln korrekt i porten. När de har anslutits till Venture Jump får de positiva och negativa batteriklämmorna INTE vidröra eller ansluta till varandra eftersom produkten kommer att generera gnistor och kan potentiellt orsaka skada.

Steg 3. Starthjälp

Se till att alla fordonets strålkastare, radio, luftkonditionering, etc är avstängda innan du försöker starta fordonet.

När Venture Jump är ansluten indikerar en statisk grön lampa att Jump är klar att användas. Vänta några sekunder innan du försöker starta, men inte mer än 30 sekunder. Försök att starta ditt fordon genom att vrida tändningsnyckeln eller trycka på startknappen. Varje startförsök bör inte överstiga 5 sekunder. Försök INTE starta fler än fem (5) på varandra följande gånger inom 15 minuter.

OBS: Av säkerhetsskäl kommer Venture Jump pausas efter 30 sekunder. Om du inte kan slutföra starten inom 30 sekunder måste du koppla bort de smarta kablarna från Jump, ta bort kablarna från batteriet och sedan ansluta systemet igen innan du kan försöka igen.

Steg 4: Avlägsna Venture Jumper-kablarna

När du har startat fordonet tar du bort startkablarna från startkabelporten på Venture Jump och koppla sedan bort den röda positiva (+) klämman från batteriet. Ta därefter bort den svarta negativa (-) klämman från batteriet.

OBS: Venture Jump är en starthjälp och kan inte helt ersätta kraften i ett batteri. Om batteriet i ditt fordon är helt urladdat eller trasigt har enheten inte tillräckligt med ström för att starta ditt fordon.

INDIKATORLJUS FÖR STARTKABEL

Växlande röd och grön: Startkablarna är anslutna till Venture Jump men inte anslutna till batteriet

Rött statiskt ljus: Venture Jumps spänning är för låg för att starta eller startkablarna är anslutna till batteriet men inte anslutna till Venture Jump

Grönt statiskt ljus: Startkablarna är anslutna till batteriet och Venture Jump och är redo att starta fordonet

Rött statiskt ljus och ihållande ton: Indikerar att en kortslutning har upptäckts.

Rött statiskt ljus och pipande ljud: Indikerar omvänd polaritet, de positiva och negativa kablarna är anslutna till felaktiga batteripoler.

F: Varför laddas inte min utrustning?
S: Kontrollera batterinivån på Venture Jump genom att trycka på batteriindikatorknappen. Se till att använda de certifierade kablarna som följde med din utrustning.

F: Är Venture Jump helt vattensäker?
S: Ja, med den vattentäta pluggen helt ansluten är enheten klassad enligt IP67 och är skyddad mot damm, sand och skräp och tål nedsänkning upp till 1 meter i vatten i minst 30 minuter.

F: Hur fungerar ficklampan?
S: Venture Jump har en inbyggd ficklampa på 44 lumen som styrs av batteriströmbrytaren. Se bruksanvisningen för hur den används.

F: Hur många starter är möjliga på en full laddning?
S: Upp till 10 starter är möjliga med en full laddning. Vi rekommenderar att man laddar Venture Jump efter varje användning.

Venture Jump	
LADDTIDER:	
USB-C-källa	3 timmar
BATTERI:	
Cellkemi	Litium-jon polymer
Cellkapacitet	37Wh (14,8V, 2500mAh)
Ekvivalent med enkel cell	10 000mAh @ 3,7V
Livscyklar	Hundratals cykler
Förvaring om den inte används	Håll den ansluten eller ladda var 3-6 månad.
Säkringar	Inga
Hanteringssystem	Inbyggt skydd för laddning och lågt batteri
PORTAR:	
USB-A Port 1 (uttag)	5V, upp till 2,1A (10,5W max), reglerad
USB-A Port 2 (uttag)	5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), reglerad
USB-C PORT (ingång)	5-9V, upp till 2A (18W max), reglerad
Starthjälp	12V, 400A start (800A topp)
KABEL:	
Kabelarea	10AWG
Längd	36,8 cm (14,5 tum)
ALLMÅNT:	
IP-klassning	IP67
Kedjekopplingsbar	Nej
Vikt	688 g (24,28 oz)
Mått	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 tum)
Driftstemperatur	-25-60C (-13 - 140F)
Certifikat	CE   
Garanti	12 månader

GOAL ZERO HEADQUARTERS

675 West 14600 South
Bluffdale, UT 84065
Designed in the U.S.A.
Made in China
1-888-794-6250

GOALZERO.COM